9. JG./NR.6/ÖS 30,-/SFR 3,50

CLUB Nintendo®

S.6 DIDDY KONG RACING

S.14 BOMBERMAN

Damit Du weißt was gespielt wird!

Die Nintendo Game Charts!
Jetzt jeden Monat topaktuell in den Kino News!

- die neue Nintendo Nummer 1.
- auf welchem Platz liegt Dein Lieblings-Game?
- jeden Monat topaktuell!

PAPPITSCH & WAWRA

Nintendo®

GAME CHARTS

Jetzt bei Libro!

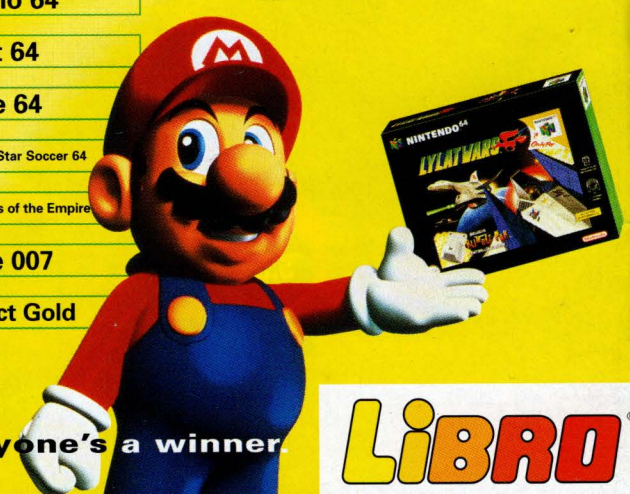
GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1	10	Lucky Luke
2	2	Dschungelbuch
3	1	König der Löwen
4	-	Hugo
5	-	Caspar
6	3	Die Schlümpfe II
7	-	Matthias Sammer Soccer
8	5	Donkey Kong Land II
9	-	Super Mario Land I
10	-	Der Glöckner von Notre Dame

NINTENDO 64

1	-	Lylat Wars
2	-	Multi Racing Championship
3	-	Blast Corps
4	2	Super Mario 64
5	3	Mario Kart 64
6	4	Wave Race 64
7	6	International Super Star Soccer 64
8	8	Star Wars – Shadows of the Empire
9	-	Goldeneye 007
10	7	Killer Instinct Gold

Andross und seine Streitkräfte vom Stern Venom sind drauf und dran, das Lylat-System zu unterwerfen. Der Frieden im gesamten Universum steht auf dem Spiel! Alle Hoffnungen ruhen auf Fox McCloud und seinem Elitegeschwader, die sich Andross zur ultimativen Entscheidungsschlacht entgegenstellen. Druckwellen von Explosionen, Treffer aus gegnerischen Lasergeschützen, Flüge durch Meteoritenschauer - mit der neuen Rumble Pak-Ausstattung fühlst Du, was am Bildschirm abläuft. Und bist immer mitten drin im Geschehen!



everyone's a winner.

LiBRO®

CLUB Nintendo®

Hallo Freunde

Weihnachten steht vor der Tür und zu wünschen gibt's bereits über 30 phantastische Nintendo 64-Games. Der letzte Heuler unter den Christbäumen wird sicher Diddy Kong Racing sein, denn darüber freuen sich alle, von den Kiddies bis zur Omama. Und schließlich ist ja Weihnachten ein Fest der Familie. Aber auch die anderen Highlights der Saison wie Extreme G oder das schwarzhumoristische Clayfighter 63 1/3 tragen ein lohnenswertes Wunschpotential in sich. Endlich gibt es auch wieder Top-Games für das SNES: Harvest Moon wird zeigen, wer als Farmer eine Überlebenschance hätte und mit Arcanoid gibt es wieder ein ein intergalaktisches Puzzleerlebnis. Die Sensation am Game Boy-Gabentisch wird ohne Zweifel Donkey Kong Land 3 sein. Der Affe ist aber nicht das einzige Pferd im Stall: Denn die Maus oder gar das virtuelle Kuscheltier Tamagotchi wollen ebenfalls mit Euch spielen!

Und jetzt, liebe Clubmitglieder, noch eine heiße Sache für Euch. Ab der nächsten Ausgabe gibt's doppelt so viele Seiten um's gleiche Geld. Ein Nintendo Euro-Magazin für Österreich, die Schweiz und Deutschland mit länderspezifischen Schwerpunkten und noch ausführlicheren Infos. Laßt Euch überraschen!

Auf das viele Nintendo Games und die eine oder andere Konsole unter Eurem Weihnachtsbaum liegen und einen coolen Rutsch ins Neue Jahr! Vielleicht treffen wir uns beim Soul City Snowboard Event unter dem Wiener Riesenrad?

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Euer *Mario*

HOT-LINE

ÖSTERREICH:
0662/889 21-600
Mo. - Do.: 9.00 - 12.00 und 13.00 - 16.00
Fr. 9.00 - 12.00

SCHWEIZ:
061/319 98 36
Mo. - Fr.: 9.00 - 11.00 und 14.00 - 16.00

INHALT

NINTENDO 64

Diddy Kong Racing — 6
Konkurrenz für Mario Kart 64?

Mischief Makers — 12
Spaßiges 2D-Jump'n Run am N64

Bomberman 64 — 14
Das bombige Vergnügen geht weiter!

ExtremeG — 16
Das heißeste Rennen des Jahres

NFL Quarterback Club 98 — 18
American Football auf dem N64

Clayfighter 63 1/3 — 20
Ein Kampfspiel der besonderen Art

Preview — 34
Yoshi's Story / San Francisco Rush / Nagano Winter Olympics / NHL Breakaway

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Harvest Moon — 22
Ein neuer Stern am Rollenspiel-Himmel

Arcanoid — 26
Spaß und Action auf dem SNES

GAME BOY

Donkey Kong Land 3 — 28
Die Affensaga geht weiter!

Hercules — 29
Sagenhafte Abenteuer

Die Maus — 30
Ein TV-Star auf Abwegen

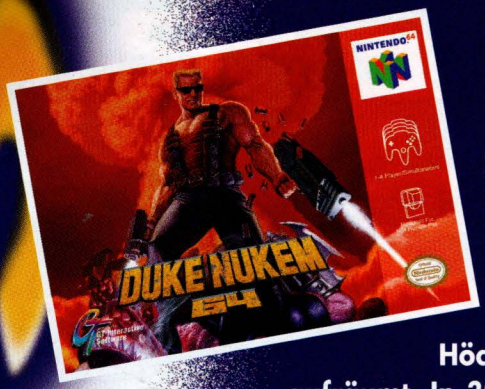
Tamagotchi — 31
Virtuelle Haustierpflege auf dem Game Boy

SERVICE

News — 4
Hotline — 5
Poster — 24
Charts — 32
Report: Swatch Soul City Contest — 42
Trick Box — 44
Gewinnkupon / Impressum — 47

CLUB NINTENDO

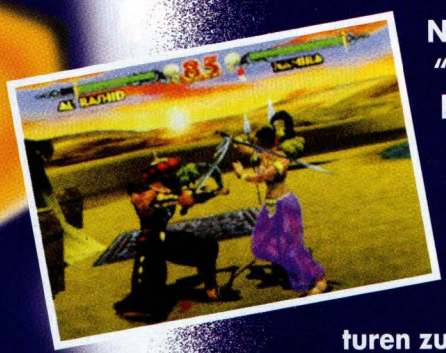
Mario Kart Meisterschaft — 38
Boutique — 39
Pinwand — 40



Der Duke ist zurück!

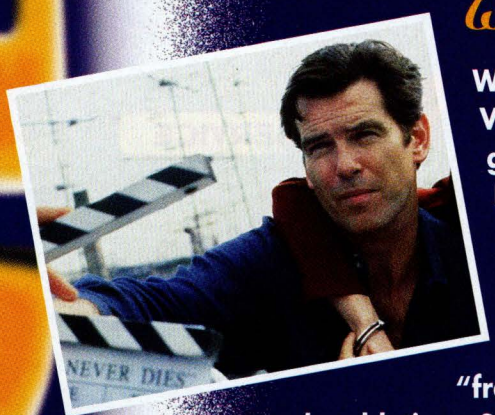
Shoot'Em Up-Freunde aufgepaßt! Bald erscheint die 64-Bit-Version von "Duke Nukem". Das Spiel handelt in einer düsteren Zukunft. Aliens sind in Los Angeles gelandet und machen Jagd auf hilflose Menschen. Höchste Zeit, daß der Duke da mal ordentlich aufräumt. In 32 Levels schleicht Ihr durch Häuserschluchten und Kanäle, sammelt ein Arsenal an Waffen und schlagt Euch mit gefährlichen Außerirdischen herum. Das hört sich doch ganz vielversprechend an. Macht Euch gleich mal auf ein wildes Action-Spektakel gefaßt.

Mittelalterliche Kämpfe



Nanu, schon wieder ein Prügelspiel von Midway? "Mace: The Dark Age" ist mit Sicherheit das bisher beste N64-Game seines Genres. In beeindruckend gestalteten Arenen treten über 20 Kämpfer gegeneinander an. Dabei wird die Technik des Nintendo 64 überzeugend genützt. Das Ganze spielt im Mittelalter, wo sich Dämonen, Krieger und geheimnisvolle Kreaturen zum Mace-Turnier zusammengefunden haben. Wer wird da wohl siegreich sein?

Wiedersehen mit 007



Während sich Rares "GoldenEye" zum Verkaufshit entwickelt, wartet die Welt schon gebannt auf das nächste Bond-Abenteuer im Kino. Der Film wird den Namen "Der Morgen stirbt nie" tragen und schon im Dezember für Furore sorgen. Übrigens wurde beim "GoldenEye"-Artikel im letzten Heft irrtümlicherweise die Altersempfehlung mit "frei" angegeben, da es sich aber doch um ein eher blutiges Spiel handelt, sollten sich nur "Erwachsene" mit diesem Game beschäftigen.

Wie komme ich in den Bonuslevel?
Wie läßt sich der Endgegner besiegen?
Wo finde ich den magischen Zauberstab?

CLUB Nintendo®

Sie sind immer auf Draht und kennen die besten Tricks und entlegensten Winkel jedes Nintendo-Spiels! Unsere Hotline-Experten sind immer gut drauf und stehen Dir bei all Deinen Fragen zu Deinen Lieblingsgames mit Rat und Tat zur Seite! Sie freuen sich schon auf Deinen Anruf!

DIE NINTENDO HOTLINE

ÖSTERREICH

MO-DO: 9.00-12.00 UND 13.00-16.00
FR: 9.00-12.00

0662/889 21-600

Name: Karin Ebner Alter: 23
Hobbies: Nintendo spielen, Inline-Skaten
Lieblingsspiele: Oscar, alle Super Mario und N-64 Spiele Größter Wunsch: täglich Sonnenschein

Name: Georg Zundel Alter: 18
Hobbies: Nintendo spielen, Snowboard, Billard
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country, Zelda, alle Super Mario und N-64 Spiele
Größter Wunsch: täglich Sonnenschein

SCHWEIZ

MO-FR: 9.00-11.00 UND 14.00-16.00

061/319 98 36

Name: Thomas Seiler Alter: 27
Hobbies: Nintendo spielen, Fußball, Kino
Lieblingsspiele: International Super Star Soccer DeLuxe, DKC3 Größter Wunsch: mehr Ferien!

DIDDY KONG RACING

NINTENDO64

1-4 Spieler

Nintendo/Rare

Wer hätte gedacht, daß Donkey Kongs kleiner Freund einmal ein eigenes Spiel haben würde? Noch dazu ein total untypisches für einen Affen. Still und heimlich ebnete es sich seinen Weg in die Öffentlichkeit - und ist plötzlich der härteste Konkurrent von "Mario Kart 64".

Wenn Ihr die Fotos betrachtet und einen ersten Blick auf das Spiel werft, werdet Ihr unweigerlich das Gefühl haben, einen Mario Kart-Klon vor Euch zu haben. Doch der erste Eindruck täuscht, denn "Diddy Kong Racing" ist anders. Zugegeben, einzelne Ideen dürften schon Nintendos Renner entnommen sein, allerdings ist "DK Racing" viel umfangreicher und bietet viel mehr Möglichkeiten. Lange Zeit hielten die Programmierer von Rare dieses Kleinod unter Verschluß, damit die Konkurrenz nicht vorzeitig von der neuen bahnbrechenden Technik erfahren sollte, mit der die beeindruckenden Effekte erzeugt wurden. Die Veröffentlichung war eigentlich auch erst für nächstes Jahr geplant, doch da sich das als Weihnachtstitel geplante "Banjo-Kazooie" nicht rechtzeitig fertigstellen ließ, beschloß man, dieses Rennspiel auf den Markt zu bringen.

Geteilter Bildschirm, doppelter Spaß.

Acht Teilnehmer sind am Start.

Besser als Mario Kart?

Es liegt jetzt natürlich auf der Hand, Vergleiche anzustellen. Das ist deswegen nicht immer fair, weil viele Spiele programmiertechnisch Neuland betreten haben. So werden "Super Mario 64 2" und "Turok 2" sicher noch besser sein als ihre Vorgänger. Bei Rare nützte man die Erfahrungen, die man bereits in der Programmierung von N64-Spielen gemacht hatte und so liegt nun ein Produkt vor, das einen sehr ausgereiften Eindruck macht. Die absolute Besonderheit an Rares neuestem Streich ist die einzigartige Verbindung aus Renn- und Abenteuerspiel. Ja, Ihr habt richtig gelesen, denn ein Menüpunkt heißt Abenteuer und ermöglicht die Erkundung von Welten, die genauso gut auch in "Super Mario" auftauchen könnten. Weiters stehen neben Karts auch Flugzeuge und Luftkissenboote für Wettrennen zur Verfügung. Wenn das kein Riesenspaß wird!

Diddy & Co

Endlich gibt es also ein Wiedersehen mit dem quirligen Affen Diddy Kong. Wer kann sich nicht an seine haarsträubenden Abenteuer im Kremland erinnern? Damals stand er noch im Schatten des großen Donkey Kong oder war mit Dixie unterwegs. Nun steht der kleine Affe allein im Rampenlicht, zumindest was den Titel des Spiels angeht. Selbstverständlich gibt es noch einige weitere Charaktere, die mit Diddy die spannenden Rennen bestreiten. Da dies hauptsächlich unbekannte Figuren sind, stellen wir sie Euch kurz vor. Da wäre einmal Banjo, der Bär. Dieses Mal ohne seinen gefiederten Freund Kazooie unterwegs, vertreibt er sich die Zeit bis zum Erscheinen seines eigenen Spieles, indem er sich auf waghalsige Wettbewerbe einläßt. Ebenfalls kein Unbekannter ist das Eichhörnchen Conker.

Die Lava sieht doch toll aus.

Wettfahrten in luftiger Höhe.

den Genannten ist noch ein geheimer Pilot erspielbar, es ist dies ein Hahn namens Drumstick.

Abenteuerliche Rennen

Ihr seid sicherlich schon gespannt, was Euch eigentlich genau im Abenteuer-Modus erwartet. Diesen Modus könnt Ihr nur alleine bestreiten, dabei müßt Ihr Euch in der Oberwelt, die frei befahrbar ist, auf die Suche nach versteckten Ballons machen. Das Problem dabei ist, daß diese weit verstreut sind und sich in den entlegensten Plätzen befinden.

Keine Sorge, Ihr braucht nicht verzweifeln, schließlich gibt es ja nicht umsonst Flugzeuge und Hovercrafts. Des öfteren werdet Ihr die Fahrzeuge wechseln müssen, damit Ihr alle Hindernisse überwinden könnt. Die Oberwelt ist in fünf Abschnitte unterteilt. Wasser- und Schneewelten gibt es genauso wie das Dinoland oder den Drachenwald. Sogar eine Weltraumzone ist dabei, diese kann man aber erst später im Spiel betreten. Jedenfalls gibt es in jeder Welt eine Höhle mit fünf Türen, hinter denen sich Rennstrecken befinden. Damit Ihr die Tore öffnen könnt, braucht Ihr eine bestimmte Anzahl an

Auch sein Abenteuer mit dem Titel "Conker's Quest" wird erst nächstes Jahr erscheinen. Was Conker wenig stören dürfte, geht man von dem Einsatz aus, den das puschelige Tierchen hier an den Tag legt. Wer fehlt noch? Krash, das Krokodil, das immer einen verbissenen Gesichtsausdruck zeigt, weiters Timber, der Tiger, Pipsy, die Maus (die es übrigens faustdick hinter den Ohren hat), Bumper, der Dachs, und Tiptup, die Schildkröte. Somit wäre das aus acht Fahrern bestehende Teilnehmerfeld komplett. Ach ja, außer

So macht ein Rennen Spaß.

Diddy Kong Racing Gewinnspiel!

Wir verlosen 4 brandneue „Diddy Kong Racing"-Kassetten!

GEWINNFRAGE:

Welche zwei Fahrer sind die Helden eigener N64-Spiele?

Gewinnkupon Seite 47

Ballons, je nachdem, welche Zahl sich darauf befindet. Kommt Euch das bekannt vor?

Mario läßt grüßen

Zuerst müßt Ihr vier gewöhnliche Rennen bestreiten, bei denen Ihr Erster werden müßt, um einen Ballon zu erhalten. Gewinnt Ihr diese Rennen, kommt es zu einem Aufeinandertreffen mit einem Endgegner. Diese sind entsprechend der Welt gestaltet, in der Ihr Euch befindet. Einmal trefft Ihr einen riesigen Dinosaurier, dann dürft Ihr gegen einen Pinguin antreten. Wenn Ihr genügend Ballons Euer Eigen nennt, geht es richtig los. Ihr stürzt Euch in ein weiteres Rennen, bei dem wieder nur der Sieg zählt. Für diesen gibt es natürlich einen Ballon, außerdem wird die Strecke dann im Renn-Modus frei zugänglich. Damit nicht genug, könnt Ihr noch einen Bonusballon erwerben, wenn Ihr zusätzlich acht N64-Münzen aufsammelt, die auf den Kursen oder irgendwo daneben herumliegen. Sollte Euch auch dieses Husarenstück gelingen, wird neben der Strecke auch die Wahl des Fahrzeuges im Renn-Modus freigegeben. Nachdem Ihr eine Welt komplett gelöst habt, erhaltet Ihr dafür ein Amulett, welches gleichzeitig ein Stück der Schweinekopf-Statue darstellt, die sich in der Oberwelt befindet. Sie zeigt den schrecklichen Endgegner. Sein Name ist Wizpig und er ist ein Weltraumschwein. Habt Ihr alle Teile beisammen, dürft Ihr Euch mit diesem Bösewicht messen.

Amüsante Rennen zu viert

Was mag wohl in den Ballons sein?

Mit dem Hovercraft könnt Ihr Wasserpassagen und unebene Stellen ohne Geschwindigkeitsverlust meistern und das Flugzeug eröffnet ganz neue Perspektiven. Die Rennen selbst erinnern schon ein bißchen an "Mario Kart". Durch das Einsammeln verschiedenfarbiger Luftballons könnt Ihr Euch Extras aneignen, mit denen Ihr Eure Gegner gehörig ärgern könnt. Der Vorteil hierbei ist, daß es nicht dem Zufall überlassen ist, welche Gegenstände Ihr bekommt, weil alle Extrawaffen durch eigene Farben gekennzeichnet sind.

Keine leichte Sache, aber Ihr kriegt das sicher hin. Solltet Ihr auch dieses letzte entscheidende Duell gewinnen, dann könnt Ihr frohlocken, die Welt ist gerettet. Doch bis zu diesem Augenblick ist es ein langer steiniger Weg, den wohl nur die besten Piloten überstehen werden.

Kart oder Flugzeug?

Wenn Ihr im Abenteuer-Modus recht fleißig seid, könnt Ihr etwa 28 Kurse freispielen. Den Rennmodus dürft Ihr alleine oder mit bis zu drei weiteren Teilnehmern bestreiten. Wählt einen der acht Fahrer und schon geht's los. Die Piloten unterscheiden sich natürlich in den Punkten Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeit. Bei einigen Strecken bleibt es Euch überlassen, mit welchem Fortbewegungsmittel Ihr Euer Glück versucht. Die Karts sind zwar alle sehr schnell, können aber nicht in jedem Gelände eingesetzt werden.

Wenn Ihr mehrmals hintereinander den selben Gegenstand aufgesammelt habt, könnt Ihr damit die Wirkung oder den Umfang gehörig steigern. Es empfiehlt sich somit, nicht gleich bei der erstbesten Gelegenheit die Waffe unsinnig einzusetzen.

Kommt Euch dieses Schiff bekannt vor?

Vier gewinnt!

Der Mehrspieler-Modus ist wirklich sehr gut gelungen. Der Bildschirm wird je nach Anzahl der Teilnehmer entweder halbiert oder geviertelt. Neben den herkömmlichen Rennen stehen noch einige Arenen zur Verfügung, wobei die Aufgaben darin sehr unterschiedlich sind. So müßt Ihr bei einem Kurs Eure Gegner mittels Extras besiegen. in einer anderen Arena sollt Ihr Dinosauriereier aufsammeln und in Euer Nest transportieren. Dabei dürft Ihr immer nur ein Ei nehmen und obendrein auch die bereits gesammelten Eier Eurer Gegner aus dem Nest klauen. Wie Ihr seht, ist für Abwechslung in diesem Spiel wirklich nachhaltig gesorgt. Die tollen Spielideen werden von der exzellenten Grafik fast noch übertroffen. Unzählige Details am Streckenrand und abwechslungsreiches Design machen jedes Rennen zu einer Entdeckungsreise. "Diddy Kong Racing" wird sicher Maßstäbe setzen und sollte in keiner Spielesammlung fehlen. Laßt Euch diese Hetz nicht ent-

Die Strecken sind detailiert gestaltet.

Da hat es wohl einen erwischt.

FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Nintendo/Rare**
Spieltyp:	**Abenteuer u. Rennspiel**
Spieler:	**1-4 simultan**
Level:	**mehr als 20**
Schwierigkeitsgrad:	**leicht bis schwer**
Extras:	**Rumble Pak, Controller Pak, 128 (!) Megabits**
Erhältlich:	**sofort**
Altersempfehlung:	**frei**

MISCHIEF MAKERS™

NINTENDO64

1 Spieler

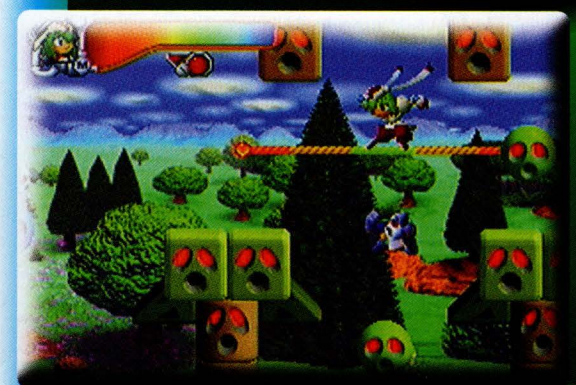
Nintendo

Die große Stärke des N64 liegt zweifelsohne in den ausgezeichneten 3D-Möglichkeiten. Trotzdem finden sich auch immer wieder Spiele im klassischen 2D-Stil in den Veröffentlichungslisten, wie beispielsweise dieses neue Game mit dem sonderbaren Namen "Mischief Makers", das von sich zu Recht behauptet, ein 2 1/2D-Spiel zu sein.

Der Titel bedeutet soviel wie "Problem- oder Unheilbringer", und Probleme gibt es für die Titelheldin in der Tat zahlreiche zu lösen. Dieses Spiel ist nämlich nicht einfach ein simples Jump'n Run, sondern wird durch viele abwechslungsreiche Ideen ergänzt. In mehr als 50 Levels werdet Ihr mit mehr oder weniger komplizierten Rätseln konfrontiert und Eurer Geschicklichkeit wird auf den Zahn gefühlt.

LOS GEHT'S!

Das Spiel handelt von der Suche des Roboterdienstmädchens Marina nach ihren Dienstgeber, dem berühmten Professor Gumbel. Dieser hat festgestellt, daß auf dem Planeten Nendoro, wo das Ganze spielt, seltsame Dinge vorgehen. Es gibt ein Geheimnis, das die Eingeborenen zu decken versuchen. Bevor der Professor allerdings Klarheit verschaffen kann, wird er entführt. Marina, die auf Hilfeleistung programmiert ist, macht sich auf die Suche. Nun geht es also langsam richtig zur Sache. In den verschiedenen Levels warten wirklich eine Unmenge verschiedener Aufgaben. Klassische Jump'n Run-Passagen wechseln mit Abschnitten, in denen Ihr Puzzles



Die Grafik ist einzigartig bunt.

Marina verfügt über viele tolle Fähigkeiten.

zusammenstellen müßt, Verfolgungsjagden kommen genauso vor wie einfache Rechenaufgaben. Die Vielfalt ist tatsächlich beeindruckend und eröffnet immer wieder neue Überraschungen. Damit der Spaß nicht zu kurz kommt, wurden Marina eine Fülle von Bewegungen verpaßt. Sie kann laufen, springen, gelegentlich einen Raketenrucksack benutzen und sich an Objekten festklammern. Das Robotermädchen schnappt sich auch die Waffen ihrer Feinde oder, wenn es hart auf hart kommt, benutzt sie ihre Gegner als Wurfgeschoße.

Sorte und verfeinert das Spiel zusätzlich. Anfänglich werdet Ihr wahrscheinlich eine Weile brauchen, bis Ihr die Steuerung von Marina vollends beherrscht, aber dann steht dem Abenteuer nichts mehr im Wege. Der stark nach japanischem Geschmack verwendete Grafikstil ist vermutlich ein wenig gewöhnungsbedürftig, hat aber durchaus seine Reize. Begleitet Marina auf ihrer Suche und Ihr werdet die Vorzüge dieses Spiels entdecken.

TOLLE 2D-ACTION

"Mischief Makers" zeigt, daß ein gutes N64-Spiel auch in 2 1/2D ganz interessant sein kann. Die Fähigkeiten der Konsole wurden in diesem Fall hauptsächlich für farbenprächtige Hintergründe und Lichteffekte genützt. Viele kleine Details, die Euch nur bei genauer Betrachtung auffallen werden, runden den guten Eindruck ab. Auch der Sound gehört zur feine

FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Nintendo**
Spieltyp:	**Jump'n Run**
Spieler:	**1**
Level:	**52**
Schwierigkeitsgrad:	**mittel**
Extras:	**Batteriespeicher**
Erhältlich:	**12/97**
Altersempfehlung:	**frei**

BOMBERMAN 64

NINTENDO 64

1-4 Spieler

Hudson Soft

Der Meister der Bomben und Granaten ist zurück! Das kleine Männchen mit dem großen Kopf, das bereits früher für Spaß und Spannung sorgte, verhilft Euch auch in einem 64-Bit-Spiel zu explosiver Unterhaltung.

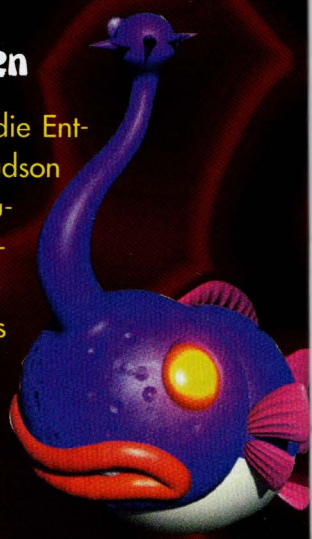
Seit fast zehn Jahren treibt der Bomberman nun schon sein Unwesen auf verschiedenen Konsolen. Ob für NES, SNES oder Game Boy, immer waren seine Abenteuer für den bestimmten Kick Action gut. Nun liegt das erste Spiel im dreidimensionalen Raum vor. Das Spielprinzip hat sich etwas geändert, die Genialität ist geblieben. Nach wie vor steuert Ihr eines der bombenlegenden Kerlchen durch umfangreiche Kurse, in denen Ihr Euch durch geschicktes Positionieren von Sprengkörpern den Weg frei machen müßt. Neu ist allerdings die beeindruckende 3D-Umgebung, welche Euch erst so richtig fordern wird.

Hindernisse werden einfach aus dem Weg geräumt.

Mit den Bomben wird nicht gespart.

Zündende Ideen

Erstmals haben die Entwickler von Hudson Soft einen neuartigen, besonders interessanten Einspielermodus kreiert, bei dem es nicht nur darum geht,



Viele Rätsel sind zu erkunden.

Bomberman 64 Gewinnspiel!

Wir verlosen 4 explosive „Bomberman 64"-Kassetten!

GEWINNFRAGE:

Wie viele Kampfarenen stehen Euch zur Verfügung?

Gewinnkupon Seite 47

wild mit Bomben um sich zu schmeißen, sondern auch der Grips entscheidend gefragt ist. Kleine Rätsel, welche es zu lösen gilt, um den Levelausgang zu finden, sorgen für viel Anreiz. Natürlich gibt es auch eine Menge Gegner, mit denen sich der Bomberman herumschlagen muß. Mit mehr oder weniger viel Geschick könnt Ihr die einzelnen Welten durchforschen, wobei Ihr Euch durch Schneelandschaften bewegt, labyrinthartige Burgen erforscht und ein Vulkanlevel bewältigt. Die absolute Bewegungsfreiheit, die Ihr dabei erfahrt, erinnert stark an "Super Mario 64". Ähnlich wie bei Marios großem Abenteuer könnt Ihr auch bei "Bomberman 64" die Kameraposition ändern, damit Ihr bei allen Aktionen den Überblick behaltet.

Explosive Action

Während Ihr durch die Levels spaziert, werden Euch auch des öfteren Gegenstände ins Auge stechen, die Ihr aufsammeln solltet. Diese Extras ermöglichen verschiedene Dinge, beispielsweise mehr Sprengkraft oder zusätzliche Leben. Gestärkt durch solche Ausrüstung könnt Ihr ans Werk gehen. Nach jedem Level wartet ein gewaltiger Endgegner, der durch geschicktes Einsetzen Eurer Bomben besiegt werden muß.

FACT BOX

System:	Nintendo 64
Hersteller:	Hudson Soft
Spieltyp:	Jump'n Run
Spieler:	1-4
Level:	20
Schwierigkeitsgrad:	mittel
Extras:	diverse Modi
Erhältlich:	sofort
Altersempfehlung:	frei

extreme G

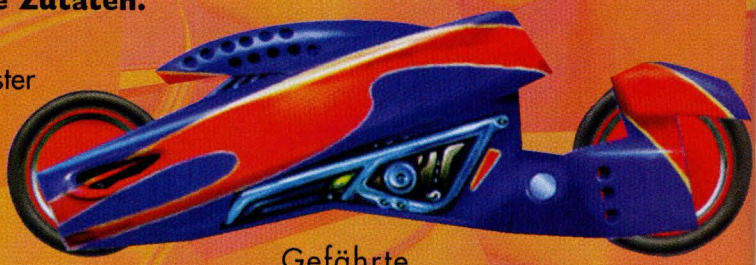
NINTENDO64

1-4 Spieler

Probe/Acclaim

Während viele Firmen derzeit auf bodenständige Rennspiele setzen, hat sich die englische Softwareschmiede Probe zu einem ganz anderen Erfolgsrezept entschlossen. Futuristische Motorräder, abwechslungsreiche Strecken und wahnsinnige Geschwindigkeiten sind die Zutaten.

Die Zukunft sieht düster aus. Zumindest wenn man den Entwicklern von Probe glauben darf, die mit "Extreme G" ein imposantes Meisterwerk geschaffen haben. Auf großartig gestalteten Kursen werden halsbrecherische Rennen ausgetragen. Das Besondere daran ist, daß alle Bikes über Bordwaffen verfügen und sich diese auch effektiv einsetzen lassen.



Gefährte

Bahn frei!

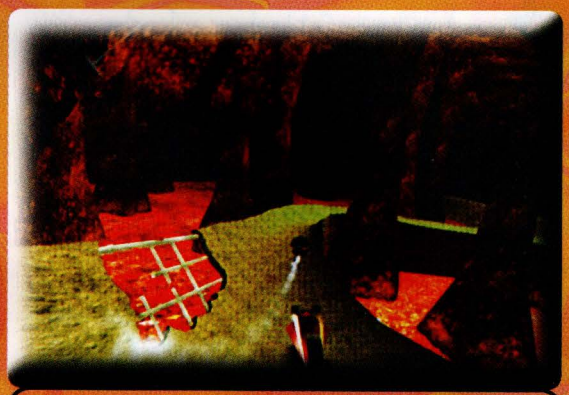
Zu Beginn dürft Ihr Euch eines der acht Motorräder aussuchen, wobei sich die in den Punkten Beschleunigung, Endgeschwindigkeit, Kurvenlage, Schutzschild und Laser unterscheiden. Dabei werden durch verschiedene Kombinationen der Eigenschaften sowohl Anfänger als auch Profis gut bedient. So verfügt beispielsweise das Motorrad Khan über eine gute Beschleunigung und Endgeschwindigkeit, dafür ist es schlecht bewaffnet. Wählt Ihr hingegen Rana, so habt Ihr ein gutes Waffensystem, aber die Beschleunigung ist geringer. Abgesehen von den Bordwaffen gibt es noch 18 andere Gegenstände, die auf den Strecken postiert sind und während der Fahrt aufgesammelt werden können. Darunter befinden sich Raketen, Schutzschilde und viele andere heimtückische Dinge.

Loopings stehen auf der Tagesordnung.

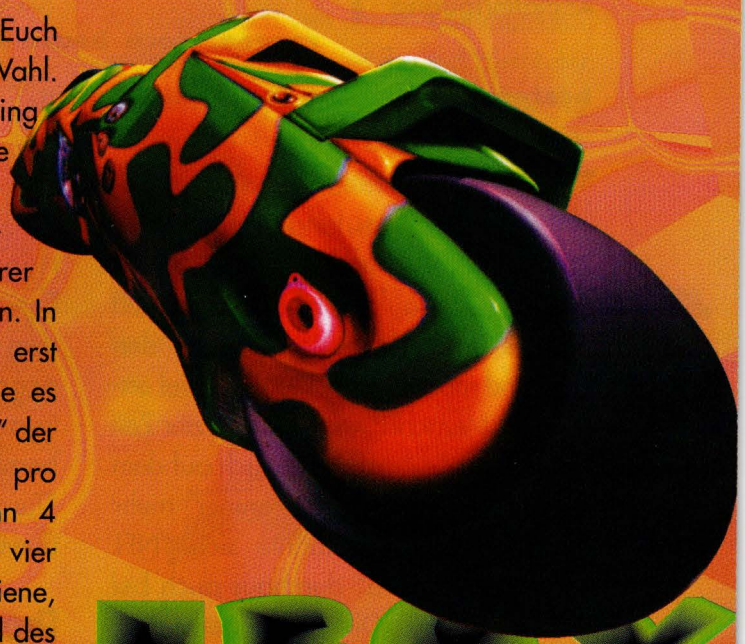
Irres Streckendesign.

Extreme Rennen

Spielt Ihr alleine, stehen Euch vier Möglichkeiten zur Wahl. Ihr könnt Euch ins Training begeben, beim Time Trial Rekorde aufstellen, im Shoot 'em Up-Modus Bikes abschießen oder den Extreme Contest bestreiten. Letzerer dürfte auch am spannendsten sein. In drei Schwierigkeitsstufen müssen erst alle Strecken erspielt werden, wie es beispielsweise bei "Wave Race 64" der Fall war. Ihr startet mit 4 Kursen, pro Schwierigkeitsgrad kommen dann 4 weitere dazu. Die Strecken sind in vier Szenarien eingeteilt, in Wüste, Miene, Stadt und Weltraum. Entsprechend des Themas sind dann auch die Pisten gestaltet. Dabei geht es durch finstere Höhlen, hell erleuchtete Städte oder öde Wüstenlandschaften. Viele Details machen die Rennen zum Erlebnis. Abzweigungen, 360°-Loopings und verrückte Streckenführung fordern Euch das Letzte ab. Sollten sich mehrere Spieler beteiligen wollen, könnt Ihr Rennen fahren oder in speziellen Kampfarenen gegeneinander antreten. "Extreme G" verspricht Action pur, Ihr werdet hellauf begeistert sein. Laßt Euch diese Hochgeschwindigkeitsraserei nicht entgehen!



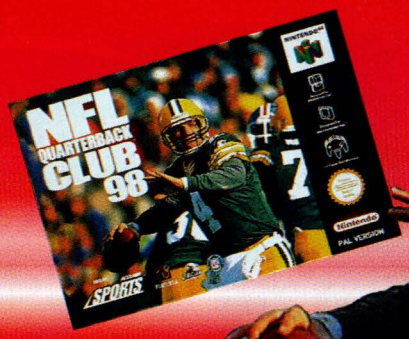
Hier werdet Ihr extrem gefordert.



FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Probe/Acclaim**
Spieltyp:	**Rennspiel**
Spieler:	**1-4**
Level:	**12 Strecken + 4 Arenen**
Schwierigkeitsgrad:	**mittel**
Extras:	**Controller Pak, Rumble Pak**
Erhältlich:	**sofort**
Altersempfehlung:	**frei**

NFL QUARTERBACK CLUB 98™



NINTENDO 64

1 Spieler

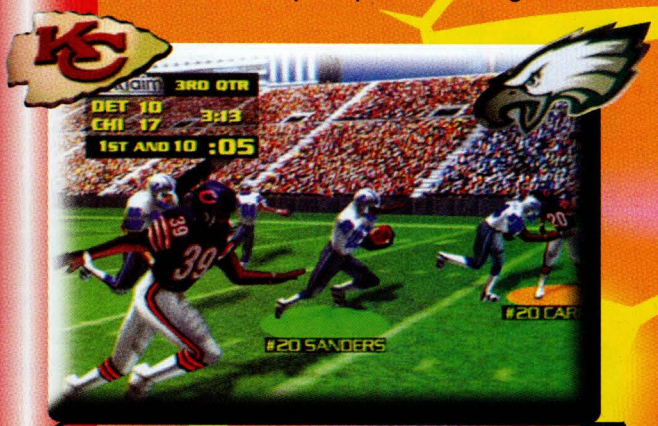
Acclaim/Iguana

Ja, was haben wir denn da? Ein American Football-Spiel für das N64? Vor einigen Jahren wäre so ein Game bei uns sicher untergegangen, doch heute hat es die besten Chancen, ein Tophit zu werden.

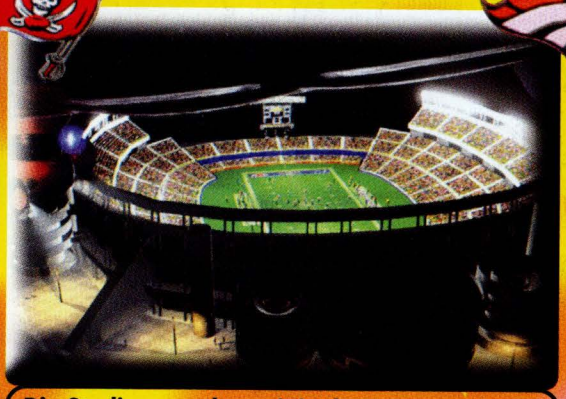
Daß die fanatischen Amerikaner schon lange nach einem guten Football-Spiel verlangen, liegt klar auf der Hand, schließlich ist dies der beliebteste Sport in den USA und mobilisiert bei jedem Spiel ungeheure Menschenmengen. In letzter Zeit findet diese Sportart aber auch auf dem europäischen Kontinent immer mehr Anhänger und so könnte sich "NFL Quarterback Club" durchaus auch bei uns etablieren. Die Voraussetzungen dafür wären auf alle Fälle gegeben, denn dieses Sportspiel überzeugt durch exzellente Grafik und Handhabung. Entwickelt von dem selben Programmiererteam, das uns bereits mit "Turok" viel Freude machte, wird auch dieses Game für Höhenflüge sorgen.

Prominente Unterstützung

Für die 98er-Ausgabe des Quarterback Clubs wurde ein berühmter Schirmherr gefunden, es ist dies Super-Bowl-Sieger Brett Favre von den Green Bay Packers. Acclaim hat sich auch die NFL-Rechte gesichert und kann so mit 30 Originalmannschaften samt dazugehörigen Spielern aufwarten. Das sind immerhin imposante 1500 Mannschaftsmitglieder, die mit Foto und Statistiken präsentiert werden. Die 29 Stadien wurden ebenfalls mit Liebe



Dieses Spiel ist Action pur.

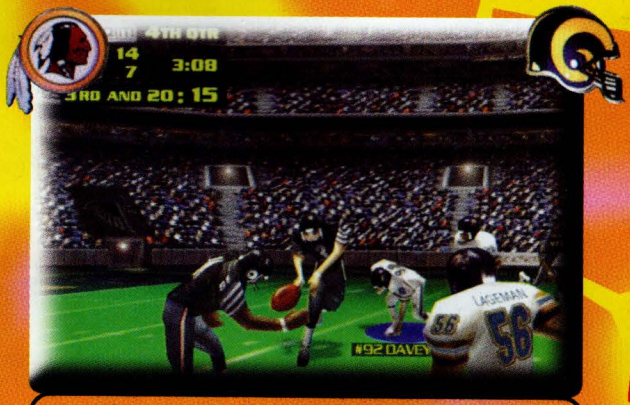


Die Stadien wurden originalgetreu gestaltet.

zum Detail umgesetzt. Damit die Bewegungsabläufe der Spieler auch wirklich echt aussehen, wurden einige NFL-Stars gebeten, den Entwicklern als Vorlage zur Programmierung zu Verfügung zu stehen. Das Ergebnis kann sich sehen lassen. Die Footballer hinterlassen einen sehr realistischen Eindruck. Dazu kommt, daß das Spiel in der höchsten Auflösung programmiert wurde, wodurch Ihr sogar Rückennummern und Namen der einzelnen Spieler lesen könnt. Was wäre die Optik allerdings ohne gute Steuerung. Mittels Analogstick sind wunderbare Kombinationen und Bewegungen möglich, Ihr habt die Spieler total unter Kontrolle.

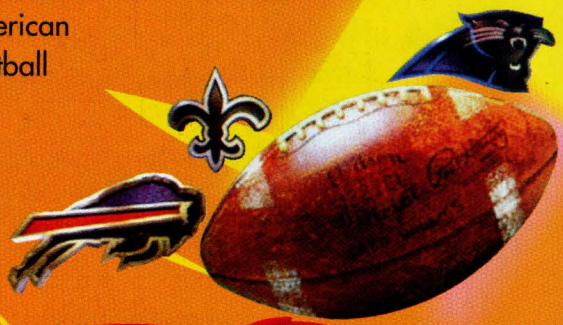
Umfangreiches Angebot

Das ist noch lange nicht alles, was dieses erstklassige Football-Spiel zu bieten hat.



American Football in reinster Form.

Neben dem eigentlichen Spielelement, bei dem Ihr zwischen Einzelspiel, Play-off und Championship wählen könnt, beinhaltet das Game noch andere Möglichkeiten. So dürft Ihr selbst das Team-Management übernehmen, das viele Aktionen erlaubt. Das fängt an bei Spielereinkauf und -verkauf, führt zum Aufbau neuer Stars bis hin zur Finanzierung und dergleichen. Eine Sammlung von Spielzügen soll Euch bei der richtigen Wahl der Taktik behilflich sein. Diese werden während des Matches auch von einem Kommentator erläutert. Ein weiteres Zuckerl bietet der szenarien-ähnliche Modus, in dem Ihr historische Partien nachspielen könnt. Hört sich das nicht interessant an? Wer weiß, vielleicht steigen die traditionellen Fußballer unter Euch doch noch auf American Football um.



FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Acclaim/Iguana**
Spieltyp:	**Sportspiel**
Spieler:	**1**
Level:	**30 Stadien**
Schwierigkeitsgrad:	**mittel**
Extras:	**Ramble Pak**
Erhältlich:	**12/97**
Altersempfehlung:	**frei**

CLAY FIGHTER 63 1/3

NINTENDO64

1-2 Spieler

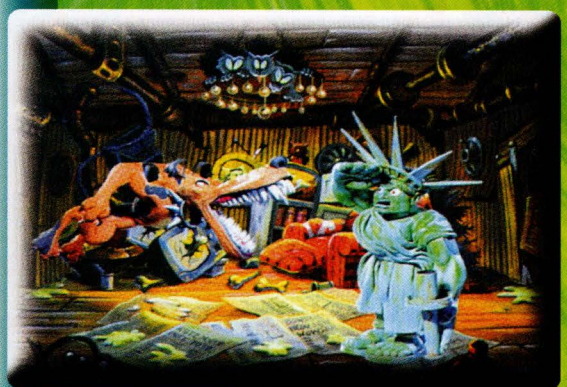
Acclaim/Interplay

Vergeßt alles, was Ihr bisher am Beat'em Up-Sektor gesehen habt. Jetzt kommen die Clayfighter, die seltsamste und witzigste Kampftruppe, die je auf einer Konsole zu sehen war.

Gewöhnlich sollte man annehmen, daß knallharte Kämpfe auch von ebensolchen Figuren ausgetragen werden. Daß dies nicht immer der Fall sein muß, beweist der neueste Streich aus dem Hause Acclaim. Nicht kraftstrotzende und schwerbewaffnete Krieger tummeln sich hier in den Kampfarenen, sondern seltsame Kreaturen, die mehr aus Knetmasse denn aus Fleisch und Blut bestehen. Zugegeben, es ist doch nicht das erste Mal, daß diese Wesen auf einer Konsole ihr Unwesen trieben, denn bereits auf dem SNES durften sich die Clayfighter einander die Knetköpfe verbiegen. Ihr erster (vielleicht nicht letzter) Auftritt auf dem N64 erweist sich als spaßiges Spiel, bei dem das Genre der Kampfspiele gehörig durch den Kakao gezogen wird.

Irre Typen

Die illustre Runde der Clayfighter besteht aus 12 ausgeflippten Kämpfern, von denen einer verrückter aussieht als der andere. So werdet Ihr mit dem bösen Schneemann Bad Mr Frosty genauso Eure Freude haben wie mit grünen Schleimklumpen, einer wild um sich schlagenden Freiheitsstatue oder einem ziemlich dicken, halbnackten Weihnachtsmann. Sogar der gute, alte Earthworm Jim gibt hier ein Gastspiel als Prügelknabe. Die einzelnen Figuren wurden sehr gut gestaltet und verfügen auch über eine Menge interessanter



Die witzigsten Figuren treten gegeneinander an.

Das sind wirklich harte Kämpfe.

Specialmoves. Sie können sich dabei in die seltsamsten Dinge verwandeln, um ihre Gegner platt zu machen. Wenn die Clayfighter ihre Knetmasse-Fäuste schwingen, bleibt kein Auge trocken, so witzig sehen die Bewegungen und Verknotungen der Truppe aus.

Ab in die Arena!

Es liegt fast auf der Hand, daß, wenn die Kämpfer derart aus der Reihe tanzen, auch die Kampfarenen mehr oder weniger schräg gestaltet sind. In finsteren Räumen, Lagerhallen oder auf einer Karibikinsel, überall treten die Plastilin-Männer gegeneinander an. Ähnlich wie bei "KI Gold" bewegt Ihr Euch auf Kampfschauplätzen, die mit beeindruckenden 3D-Effekten aufwarten können, die Prügeleien laufen allerdings im zweidimensionalen Raum ab. Dafür könnt Ihr aber die Perspektive wechseln und auch seitlich schwenken. "Clayfighter 63 1/3" ist wohl der seltsamste Anwärter auf die Krone des besten Kampfspieles, könnte sich aber ganz gut schlagen. Schließlich ist die Spielbarkeit im großen und ganzen sehr überzeugend und auch die Idee verdient eigenes Lob. Fans von knallharter Prügelaction werden vielleicht nicht so begeistert sein, doch solltet auch Ihr einmal probespielen. Dieses Game überzeugt nämlich nicht nur in den Kämpfen, sondern bringt obendrein eine Menge Spaß.

Sie diese Gestalten nicht zum Fürchten?

FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Acclaim/Interplay**
Spieltyp:	**Beat'em Up**
Spieler:	**1-2 simultan**
Level:	**30 Kampfarenen**
Schwierigkeitsgrad:	**mittel**
Extras:	**Versteckte Charaktere, Controller Pak**
Erhältlich:	**sofort**
Altersempfehlung:	**Jugendliche und Erwachsene**

HARVEST MOON

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1 Spieler

Natsume

Habt Ihr schon immer davon geträumt, Euch vom Leben in der Stadt zu verabschieden und irgendwo in der Einöde einen Bauernhof zu bewirtschaften? Jetzt habt Ihr die Chance dazu. Mit "Harvest Moon" kommt eine total neuartige Mischung aus Rollenspiel und Strategie auf Euch zu.

Rollenspiel-Fans können sich die Hände reiben. Was auf den ersten Blick recht simpel aussehen mag, ist in Wahrheit ein spannendes Erlebnis bis zum Schluß. Hauptaufgabe ist es, eine heruntergewirtschaftete Farm wieder auf Vordermann zu bringen. Keine Angst, für diesen Zweck braucht Ihr keine praktische Erfahrung mitzubringen, schaden kann sie natürlich auch nicht. Grundsätzlich könnte man "Harvest Moon", das auf Deutsch "Erntemonat" bedeutet, als Bauernhofsimulation bezeichnen. Ab und zu werden dabei Erinnerungen an "Sim City" wach. In Eurem Besitz befindet sich ein großes Feld, das im Laufe der Zeit bearbeitet und bepflanzt werden muß, damit Ihr auch eine ordentliche Ernte einholen könnt.

Seid Ihr die geborenen Farmer?

Früh übt sich...

Wenn Eure Felder dann Früchte tragen, wird abgeerntet, was meistens abends passiert und Euch Geld einbringt. Mit dem erwirtschafteten Gewinn kauft Ihr dann die verschiedensten Tiere, um die Ihr Euch freilich auch wieder kümmern müßt. Hühner füttern und Kühe melken gehört genauso zu Eurem täglichen Brot wie Gemüse gießen und Unkraut jäten. So plagt Ihr Euch Tag für Tag, um Eure Farm zu sanieren. Insgesamt habt Ihr zweieinhalb Jahre für dieses Unterfangen Zeit, das hört sich allerdings länger an, als es ist, denn die Tage vergehen nämlich in Echtzeit in diesem Spiel.

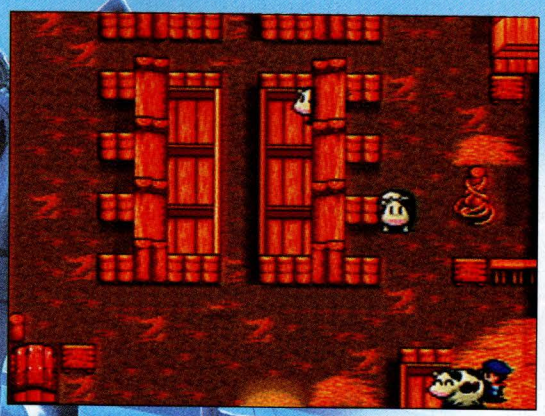
Die Hochzeitsglocken läuten...

Damit Euer Bauer auch vorausplanen kann, könnt Ihr täglich den Wetterbericht im Fernseher betrachten.
Sollte es mal regnen, habt Ihr wenigstens Zeit, um Holz zu hacken, damit Ihr auch im Winter über die Runden kommt.

Gute Mischung

Damit das Ganze noch abgerundet wird, haben die Entwickler einen beträchtlichen Rollenspiel-Anteil in das Game eingebaut. So könnt Ihr in der Gegend herumspazieren, den Berg besteigen, Höhlen und Häuser betreten, mit Leuten reden und in Geschäften mehr oder weniger nützliche Käufe erledigen. Außerdem gibt es im Dorf einige Mädchen, um die Ihr werben dürft, um später eine der Damen sogar vor den Altar zu führen. Bei all diesen Möglichkeiten solltet Ihr natürlich die Arbeit am Hof nicht vernachlässigen, sonst werdet Ihr Euer Ziel nicht erreichen. Aufgrund dieser interessanten Mischung aus Rollenspiel und Strategie hinterläßt das Spiel einen sehr realistischen Eindruck und Freunde des Genres dürften hier frohlocken. Also, viel Glück, auf das Ihr eine reiche Ernte haben möget.

Mit dieser Ausbeute läßt es sich leben.



Die Kühe werden täglich gemolken.

FACT BOX

System:	**SNES**
Hersteller:	**Natsume**
Spieltyp:	**Simulation & Adventure**
Spieler:	**1**
Level:	**-**
Schwierigkeitsgrad:	**mittel**
Extras:	**dt. Bildschirmtext**
Erhältlich:	**1/98**
Altersempfehlung:	**frei**

Jänner

M	D	M	D	F	S	S	M	D	M	D	F	S	S
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31								

Februar
M D M D F S S M D M D F S S
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22
23 24 25 26 27 28
CLUB
Nintendo®
1998

ARKANOID

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1-2 Spieler

Nintendo

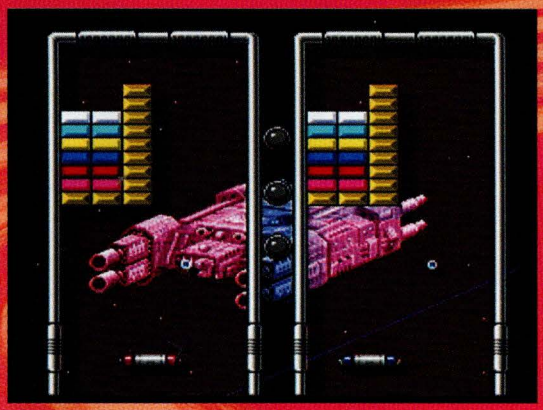
He Leute, es gibt Nachschub für Eurer SNES, und zwar handelt es sich um ein Spiel mit dem vielsagenden Namen „Arkanoid". Was sich nach einem typischen Action-Game anhört, ist vielmehr ein Geschicklichkeitsspiel - noch dazu ein sehr gutes.

Langsam aber sicher wird das Spieleangebot für das SNES sehr überschaubar. Viele von Euch werden sich daher schon sehr darauf freuen, daß wieder einmal ein neues Spiel das Licht der Gamewelt erblickt. Dabei ist "Arkanoid" eigentlich gar nicht so neu. Schon vor langer Zeit war dieses Spiel auf dem PC ein Hit, nun dürfen sich auch SNES-Fans über diesen Klassiker freuen.

Auf ins All

Worum geht's also in "Arkanoid"? Jahrelang fliegt die Arkanoid, ein gigantischer Weltraumkreuzer nun schon durchs All, um einen Planeten zu finden, auf dem sich die Bewohner der verseuchten Erde niederlassen können. Eines Tages wird die Mannschaft endlich fündig, doch der Stern ist von einem Mienengürtel umgeben, den der böse Tyrann Doh gelegt hat. Mittels eines Plasmaballs versucht Ihr nun, die Blockade Stück für Stück abzutragen. Damit Euch das nicht gelingt, schickt Doh noch zusätzlich Raumschiffe, die Euch bei Euren Aktionen stören sollen. Soviel zur Geschichte des Spiels, jetzt könnt Ihr richtig loslegen. Mit eine Art Brett, das sozusagen das Schiff darstellen soll, werft Ihr einen Plasmaball immer wieder gegen die verschiedenfarbigen Blöcke, bis Ihr das Hindernis zerlegt, oder Ihr Euren Ball verloren habt. Einige der Fragmente geben Kapseln frei, die Euer Raumschiff zusätzlich aufrüsten können. Es gibt viele verschiedene Funktionen, die durch die eingesammelten Kapseln dazugewonnen werden. Dabei unterscheiden sich die

Knifflige Endgegner warten.



Ihr dürft auch zu zweit antreten.

Dinger nur durch die Buchstaben, die sich auf den Kapseln befinden. Je nachdem, welches Extra Ihr einsammelt, wird der Plasmaball stärker, Euer Raumschiff größer, erhält Ihr ein Schutzschild, zusätzliche Bordbewaffnung oder wird das Tor ins nächste Level geöffnet. Im Eifer des Gefechts müßt Ihr aufpassen, nicht die Kapsel mit dem großen S einzusammeln, denn dann verliert Ihr alle Funktionen und könnt wieder nur mit dem Plasmaball arbeiten.

Spiel voller Reize

Damit Ihr auch richtig gefordert werdet, verfügt „Arkanoid" über drei Schwierigkeitsstufen, die jeweils 33 Level enthalten und mit Blöcken, Kapseln und fiesen Gegnern nur so gespickt sind. Besonders anspruchsvoll sind die Endgegner, die nur mit viel Geduld und Reaktionsvermögen besiegt werden können. Für alle, die sich gerne ein Mienenfeld nach eigenem Geschmack zusammenstellen möchten, bietet das Spiel ein besonderes Schmankerl. Sind alle Missionen durchgespielt, könnt Ihr mit einem Editor eigene Blockformationen mit Gegnern und allem Drum und Dran entwerfen. Also, hinein in die Raumschiffe und zeigt Doh, wo es lang geht. Die unendlichen Weiten des Alls warten auf Euch...

Da müßt Ihr Euch durchbeißen.

Die Extras haben erstaunliche Wirkung.

FACT BOX

System:	**SNES**
Hersteller:	**Nintendo**
Spieltyp:	**Geschicklichkeit**
Spieler:	**1-2**
Level:	**33**
Schwierigkeitsgrad:	**mittel**
Extras:	**Paßwörter**
Erhältlich:	**ab sofort**
Altersempfehlung:	**frei**

DONKEY KONG LAND III

1 Spieler

Nintendo/Rare

Alle Jahre wieder beschert uns Rare ein Spiel der Donkey Kong-Reihe zum Weihnachtsfest. Diesmal ist es der vorprogrammierte Superhit Donkey Kong Land 3 für den Game Boy.

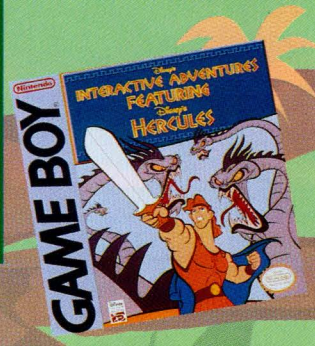
Die Programmierkünstler von Rare haben es wieder einmal geschafft, einen SNES Hit erfolgreich auf den Game Boy umzusetzen. Diesmal ist Dixie auf der Suche nach den abgängigen Diddy und Donkey Kong. Die beiden sind seit ihrem Urlaub verschollen. Also macht sich Dixie zusammen mit dem kräftigen Gorillababy Kiddy auf den Weg, um die beiden prominenten Affen aus der Gewalt der Kremlins zu befreien. So nebenbei gilt es auch noch 15 Bananenvögel zu finden, die sich an den abgelegensten Plätzen befinden.

Dixie ist zurück.

Gelungene Umsetzung!

Donkey Kong Land 3 ist eine gelungene Umsetzung des SNES Hits für den Game Boy. All Eure alten Bekannten sind wieder dabei. Der Schwertfisch Squatter, die Schlange Rattly oder der Papagei Squaks. Auch die Elefantendame Elli, Dixies und Kiddys neue Freundin, darf nicht fehlen. Sie unterstützt Euch tatkräftig bei der Suche. Sie kann ihren Rüssel mit Wasser füllen und die Gegner mit einem gezielten Wasserstrahl erledigen. Durch die vielen Schauplätze ist für ausreichend Abwechslung gesorgt. Eure Abenteuer spielen sich unter Wasser, bei einer Bobfahrt, an Bord eines Schiffes oder im Dschungel ab. Auch die Grafik ist wieder toll gelungen. Dieser dritte Teil der Kong Saga ist wirklich ein neues Highlight der Serie.

HERCULES



1 Spieler

THQ

Bei diesem Spiel handelt es sich um die Game Boy Umsetzung des jüngsten Disney Zeichentrick Filmhits. Stürzt Euch in die atemberaubenden Abenteuer mit Hercules im antiken Griechenland.

Hercules, der Sohn des Zeus, wurde von den Schergen des Hades, dem Gott der Unterwelt, entführt. Der Bengel wuchs bei den Tyrannen auf und zog dann aus, um ein Held zu werden. Im Kino ist diese Story auch durch die besonders gelungene Musik zum Kassenschlager geworden. Von der altbewährten Programmierertruppe THQ stammt die brandneue Game Boy-Version des Disney Hits. Unser Held muß sich durch 9 Levels kämpfen, um den Olymp besteigen zu können.

Der Koloß von Rhodos!

Hercules muß Abenteuer an den verschiedensten Plätzen in Griechenland bestehen. Ihr stellt Euch mythischen Gegnern wie Zentauren, Schlangen und Skeletten. Auch das Labyrinth von Kreta muß unser Held unter anderem überstehen. Mit seinem Schwert kann sich Hercules gegen die Fabelwesen zur Wehr setzen. Damit Ihr nicht jedesmal von vorn beginnen müßt, wurde klugerweise an Paßwörter gedacht. Grafisch holt diese Filmumsetzung wirklich das Bestmögliche aus dem Game Boy heraus. Die Gegner sehen furchterregend echt aus. Bei der spielerischen Abwechslung dieses Games ist ein Hit im Anrollen!

Über den Dächern von Athen.

Die Maus

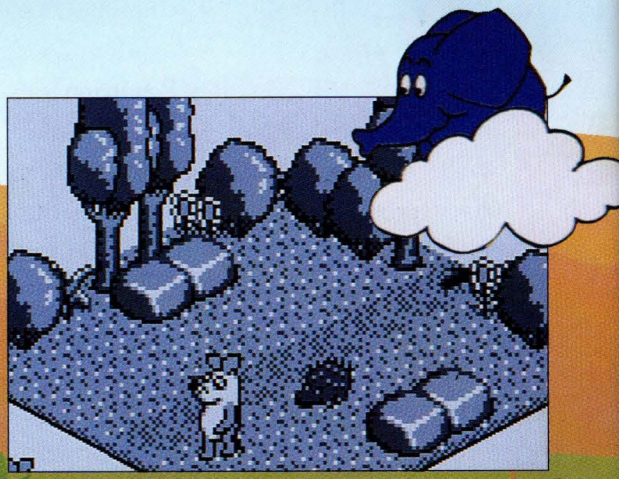
GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Infogrames

Wer kennt die legendäre Sendung mit der Maus nicht? Seit mehr als 25 Jahren fasziniert diese Fernsehsendung annähernd jedes Kind. Die Mischung aus Zeichentrickfilmen und Berichten, in denen man etwas lernen kann, ist nun von Infogrames für den Game Boy umgesetzt worden.

Dieses Game Boy-Spiel entspricht auch den Grundsätzen der Fernsehsendung, die immer für Unterhaltung sorgt. Die zwei Hauptcharaktere des Fernsehdauerbrenners, die Maus und der Elefant, müssen sich gegenseitig helfen, die kleine Ente zu finden, die plötzlich verschwunden ist. Jeder hat eigene Stärken und Schwächen, die optimal ergänzt werden müssen, um die mehr oder weniger einfachen Aufgaben zu lösen. Ohne die richtige Taktik ist es unmöglich, die fünf verschiedenen Welten mit ihren 159 Gebieten zu bewältigen.



Hier gibt es ein Geheimnis.

Ohne Fleiß kein Preis!

In einer isometrischen 3D-Umgebung müssen die beiden Freunde die verschiedensten Aufgaben erledigen. Einmal sollen sie beispielsweise Früchte in einem Garten auflesen, während sie ein anderes Mal Puzzles zusammensetzen oder Bücher sortieren müssen. Viele verschiedene Aufgaben sorgen für ausreichend Abwechslung. Dieses Spiel ist für Kinder geeignet, die beim Spiel besonders viel Grips einsetzen wollen. Infogrames ist es gelungen, ein Spiel zu programmieren, bei dem Ihr spielerisch lernen könnt. Übrigens ist „Die Maus" komplett gewaltfrei und ist daher besonders kinderfreundlich.

Unterhaltung zwischen den Freunden.

TAMAGOTCHI

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

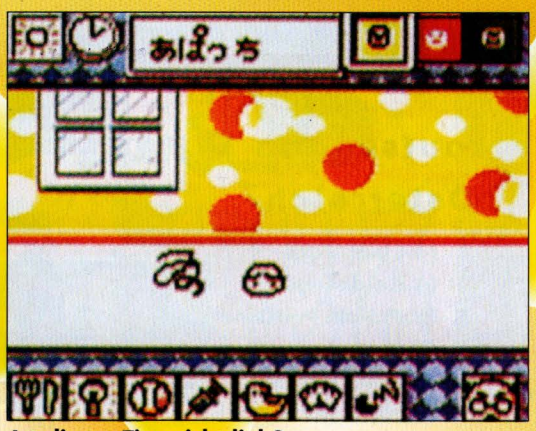
1 Spieler

Bandai

Jetzt piepst es also auch auf dem Game Boy. Das kleine, herzige, virtuelle Haustier wird bald eine neue Welle der Begeisterung auslösen und Euch zum Lachen oder zur Verzweiflung treiben.

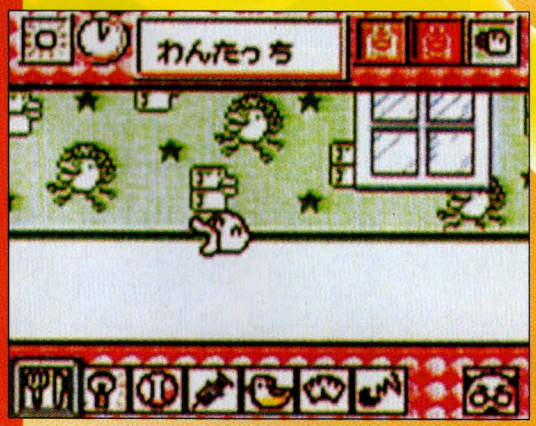
Jeder, der letzten Sommer etwas auf sich halten wollte, mußte eines haben: ein Tamagotchi. Da ist es nur verständlich, daß findige Leute die Idee aufgegriffen haben, die Tiere auch den Game Boy-Benützern näherzubringen. Nun, was verspricht Euch "Tamagotchi"? Das Wichtigste zuerst: Ihr könnt den Entwicklungsstand Eures Haustieres abspeichern und den Game Boy abschalten! Somit gehört lästiges Piepsen und Zwitschern in ungünstigen Augenblicken der Vergangenheit an.

Gleich 12 neue Typen sind auf das Game Boy-Modul gepackt. Es liegt wieder ganz an Euch, ob Ihr ein herziges oder ein verzogenes und böses Tier heranzieht. Dabei habt Ihr bei diesem Spiel sogar die Möglichkeit, Euch gleichzeitig um drei Tamagotchis zu kümmern. Weiters könnt Ihr an einem Wettbewerb teilnehmen, bei dem Eure Haustiere nach Intelligenz und Aussehen beurteilt werden. Ansonsten dürft Ihr Euch wie schon beim Original um Euren Liebling kümmern, ihn füttern, mit ihm spielen und was sonst noch anfällt. "Tamagotchi" für den Game Boy wird sicher genau so amüsant wie sein Vorgänger!



Ist dieses Tier nicht lieb?

NEUE FREUNDE



Was will es denn jetzt schon wieder?

Nintendo CHARTS

Verkaufscharts SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Österreich

1. (-) Lucky Luke
2. (-) Donkey Kong Country 3
3. (7) Super Mario All Stars
4. (2) Super Mario Kart
5. (-) König der Löwen

Schweiz

1. (1) Donkey Kong Country 3
2. (-) Lucky Luke
3. (2) Terranigma
4. (3) Lufia
5. (10) Die Schlümpfe reisen um die Welt

Verkaufscharts GAME BOY COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

Österreich

1. (3) Super Mario Land 2
2. (-) Donkey Kong Land 3
3. (2) Wario Land
4. (1) Super Mario Land
5. (7) Tetris
6. (6) Mario & Yoshi
7. (9) Kirby's Dream Land
8. (-) Der Glöckner von Notre Dame
9. (-) Lucky Luke
10. (-) Donkey Kong

Schweiz

1. (1) Donkey Kong Land 2
2. (3) Lucky Luke
3. (2) Wario Land
4. (4) Donkey Kong Land
5. (5) Asterix & Obelix
6. (6) Street Fighter 2
7. (-) Kirby's Dream Land 2
8. (7) Die Schlümpfe reisen um die Welt
9. (8) Game & Watch Gallery
10. (-) Der Glöckner von Notre Dame

Verkaufscharts NINTENDO64

Österreich

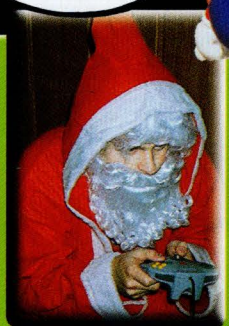
1. (-) Lylat Wars
2. (-) Goldeneye 007
3. (-) F1 Pole Position
4. (3) Super Mario 64
5. (1) Mario Kart 64
6. (2) Wave Race
7. (4) Star Wars - Shadows Of The Empire
8. (-) NBA Hang Time
9. (-) Blast Corps
10. (5) Int. Super Star Soccer 64

Schweiz

1. (-) Lylat Wars
2. (1) Mario Kart 64
3. (3) Super Mario 64
4. (-) Blast Corps
5. (2) Wave Race 64
6. (-) Wayne Gretzky's 3D Hockey
7. (-) NBA Hang Time
8. (-) Int. Superstar Soccer 64
9. (-) Goldeneye 007
10. (-) Doom 64

Promi-Charts:

1. Diddy Kong Racing
2. Lylat Wars
3. Clayfighter 63 1/3



Santa Claus

Ho, ho, ho. Von draußt vom Walde kam er her, direkt in unsere Redaktion, um uns zu verraten, welche N64-Spiele am häufigsten unter Euren Weihnachtsbäumen erscheinen werden. Dabei konnte es sich Santa nicht verkneifen, selbst eine Runde zu spielen.

Mario regt die grauen Zellen an!

- **Wie lange braucht das Licht der Sonne zur Erde?**
- **Woraus bestehen die Stoßzähne eines Elefanten?**
- **Wer gewann 1996 die Europameisterschaft im Fußball?**

In diesem Buch stellt euch Super Mario über 400 knifflige, spannende und interessante Fragen aus Sport, Geschichte, Wissenschaft, Technik und Natur. Viel Spaß also mit dem megastarken **SUPER MARIO QUIZBUCH!**

Super Mario Quizbuch
Softcover, 265 Seiten,
Format 14,8 x 20,3 cm
Durchgehend farbig und
schwarzweiß illustriert,
ISBN 3-7886-0609-6

nur
93,00 öS
12,30 sFr

Überall wo's Bücher gibt!

Das superstarke Wissensquiz für alle Super Mario Fans!

Tessloff Verlag, Burgschmietstraße 2-4, 90419 Nürnberg http://www.tessloff.com

Tessloff

Yoshi's Story

PREV

Ist das nicht ein alter Bekannter?

Nachdem Yoshi bereits ein paar Aufwärmrunden in Mario Kart 64 gedreht hat, erscheint nächstes Jahr sein erstes eigenes N64 Spiel. Als Titel kristallisierte sich nun „Yoshi's Story" heraus.

Das neueste Abenteuer um Yoshi ist im Anmarsch. Der Nintendo-Guru Miyamoto verspricht ein ganz neues Spielgefühl für ein 2D Jump & Run. Die Präsentation des Spiels soll einem Bilderbuch entsprechen. Wer seine Nase in die bunte Welt von Yoshi steckt, ist von ihr gefangen. Hinzu kommt die optimale Ausnutzung des Analogsticks. Sprungweite und Laufgeschwindigkeit lassen sich dadurch viel präziser dosieren. Ungeahnte spielerische Möglichkeiten im 2D Bereich werden möglich!

Farbenprächtige Grafik!

Die Grafik ist in einem faszinierenden Märchenstil gehalten. Sie ist äußerst bunt und schrill geworden. Der neue, unglaublich plastische Grafikstil wirkt großartig. Sechs Welten mit jeweils vier Levels warten auf Yoshi. Grundsätzlich werdet Ihr die meisten Gegner des SNES-Vorgängers in der 64 Bit-Version wiederfinden, natürlich in einer grafisch stark aufgemotzten Form. Unser Held kann ab und zu mit einem Schirm schweben oder von niedlichen Tieren ,wie beispielsweise einer Möwe, Hilfe erhalten. Spektakuläre Endgegner, die Yoshi weiterhin mit Eiern bewerfen kann, werden Euch das Leben schwer machen. Dieses Modul verspricht auf jeden Fall ein Höhepunkt für 1998 zu werden.

Die Figuren wirken ungeheuer plastisch.

NEW

San Francisco Rush
Extreme Racing

NINTENDO64

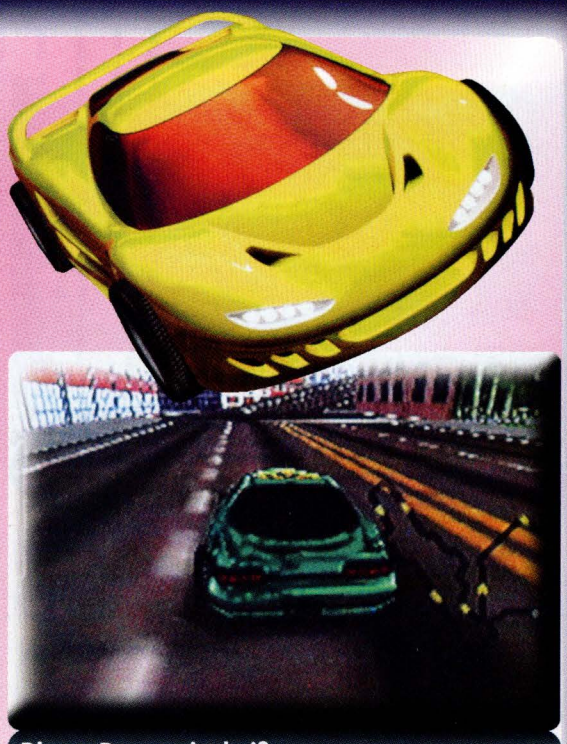
1-2 Spieler

Atari/Midway

Es hat lange gedauert, doch schön langsam haben auch Rennspielfreunde die Qual der Wahl. Ab Anfang des nächsten Jahres wird das Rennen in der Stadt im Herzen Kaliforniens auch auf dem N64 stattfinden.

Die südkalifornische Metropole ist berühmt und berüchtigt für ihr wildes Straßenbild, das jeden ungeübten Fahrer zur freiwilligen Abgabe seines Führerscheins treibt. Gravierende Steigungen und härteste Gefälle machen diese City zum Traum für Joypad-Raser. Auf insgesamt stattlichen 6 Strecken dürft Ihr Euch so richtig austoben. Mit acht verschiedenen Karossen könnt Ihr an den Start gegen. Das vibrierende Rumble Pak wird natürlich auch unterstützt. Ein 2 Spieler-Splitscreenmodus ermöglicht auch heiße Duelle gegen Freunde.

Sucht Euch einen Flitzer aus.



Dieses Rennen ist heiß.

Die Straßen von San Francisco!

Spielerisch setzt „San Francisco Rush" auf gnadenlose Action. PS-Realisten werden von der übertriebenen Raserei schockiert sein: Ihr überspringt ganze Häuserfronten, flitzt durch Abwässerkanäle und rammt die Konkurrenz ohne Hemmungen vom Asphalt. Ortskundige Fahrer verlassen die vorgegebenen Wege und foppen ihre Mitstreiter durch geheime Abkürzungen. Ihr durchbrecht Straßenabsperrungen, schlagt Euch ins Gebüsch und spart so wichtige Sekunden. Dieses Rennen über Berg und Tal dürfte ein ganz besonderer Knaller werden!

1-4 Spieler

Konami

NAGANO WINTER OLYMPICS

PREV

Mit diesem Sprung seid Ihr vorne dabei.

Zieht Euch warm an! Konami sicherte sich die offizielle Lizenz der Olympischen Winterspiele in Nagano und bringt Euch die Wettkampfstimmung dieses Großereignisses direkt ins Wohnzimmer!

Rechtzeitig zu den Winterspielen in Japan (Feber 1998) wird Konami dieses Mehrspieler-Sportspiel auf den Markt bringen. Bis zu 4 Spieler dürfen gegeneinander antreten. In zwölf verschiedenen Disziplinen könnt Ihr Euch gegenseitig alles abverlangen. Alpine Skiwettbewerbe (Abfahrt, Slalom, Riesenslalom und Freestyle) dürfen genauso wenig fehlen wie Snowboarding, Skispringen, Eisschnellauf, Bob und Curling. Ausreichend viele Spielmodi sorgen für Abwechslung. So ist es möglich, jede einzelne Disziplin zu trainieren oder sich selber einen Wettkampfplan zusammenzustellen, den Ihr auch gegen menschliche oder Computergegner durchspielen könnt.

Die Sportler sehen ganz schön „echt" aus.

Es lebe der Sport

Dieses Sportspiel ist eine grafische Augenweide! Die witzigen und extrem realitätsnahen Animationen in altbewährter ISS64-Qualität sind super gelungen. Die einzelnen Disziplinen sind spielerisch enorm herausfordernd und erfrischend originell entworfen. Ihr dürft für eine von 12 Nationen bei den Wettkämpfen an den Start gehen und auch die Nationalhymnen werden abgespielt. Spannenden Duellen steht also nichts im Weg. Bleibt nur noch eine Frage: Fühlt Ihr Euch fit genug, um eine Goldmedaille zu holen?

NHL BREAKAWAY™ 98

NINTENDO64

1-4 Spieler

Acclaim

Rechtzeitig zum Start der neuen NHL-Saison bringt Acclaim eine ganz besondere Eishockey-Simulation auf den Markt, die es ermöglicht, die Matches äußerst realitätsnahe zu Hause nachzuspielen.

Zahlreiche Bewegungsabläufe verfeinern das Spiel.

Bei diesem Sportspiel liegt der Schwerpunkt eindeutig auf Realismus. Von jedem NHL-Spieler der 98er Saison wurden persönliche Daten wie Größe, Gewicht und Bewegungsverhalten in das Spiel eingebunden. Je nachdem, welche Spieler auf dem Eis zusammenkommen, wirken sich die Eigenschaften verschieden aus. Neben den üblichen Spielmodi (Freundschaftsspiele, Play-Offs, komplette Saison) bietet NHL Breakaway einen sehr interessanten Manager Modus.

Alles unter Kontrolle!

Hier wird mit harten Bandagen gespielt.

Es ist möglich, einzelne Teammitglieder durch die Eishockeystars anderer Mannschaften auszutauschen und auf diese Weise sein individuelles Dream Team zu kreieren. Im Saison-Modus dürft Ihr nicht nur auf dem Eis das Geschehen beeinflussen, sondern Ihr könnt auch als Geschäftsführer das Management einer Mannschaft während einer ganzen Saison bis zum Stanley Cup übernehmen. Es ist unter anderem möglich, Trainer einzustellen oder zu feuern. Keith Tkachuk, der NHL Torschützenkönig der letzten Saison, steht Euch während des Spiels bei Problemen mit der Aufstellung oder Taktik zur Seite. Die fehlerfreie und äußerst schnelle Grafik macht Hoffnung auf packende Puck-Schlachten!

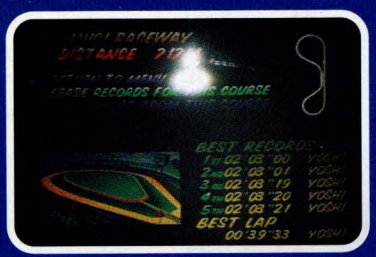
Mario Kart Meisterschaft

Das Rennen ist gelaufen! Nach langen, harten Wochen des zähen Ringens stehen die Sieger fest. Zahlreiche Einsendungen erreichten uns in den letzten Monaten. Eure Leistungen waren durch die Bank beeindruckend, aber es konnten eben nur die Schnellsten am Siegespodest stehen. Aus Gründen der Fairness konnten wir allerdings alle Zeiten, welche auf einer amerikanischen Konsole gefahren wurden, nicht berücksichtigen.

Das sind die glücklichen Gewinner:

Österreich

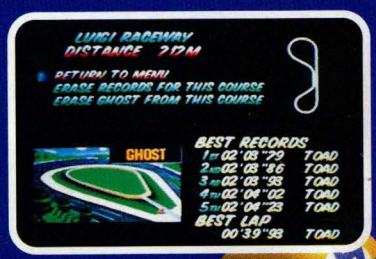
1. Renè Elsässer
Innsbruck/A - 2′ 02″74



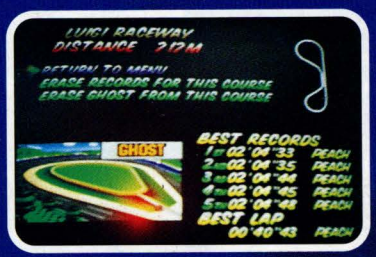
2. Michael Aigner
Steyr/A - 2′ 03″ 00

3. Daniel
Rinnergschwentner,
Innsbruck/A - 2′ 04″ 49

1. Patrick Lanz
Luterbach/CH - 2′ 03″ 79

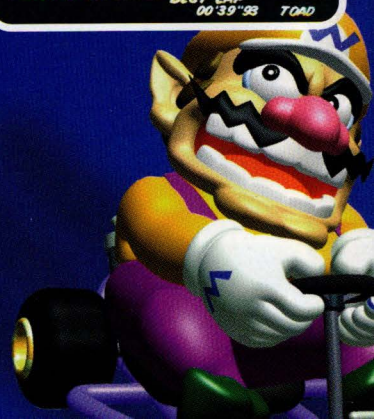


Schweiz



2. Julien Bryois
Lausanne/CH -
2′ 04″ 33

3. Markus Obrist,
Langendorf/CH - 2′ 05″43



CLUB Nintendo®

FAN-SHOP

Hol' Dir Dein Club Nintendo T-Shirt!

Jetzt hast Du die Möglichkeit, immer und überall zu beweisen, daß Du ein echter Nintendo-Fan bist: Mit dem starken Club Nintendo T-Shirt sind Dir die neidvollen Blicke aller Möchtegern-Spieleprofis garantiert!

Das Club Nintendo T-Shrit der Marke „Switcher" aus 100% Baumwolle gibt es in den Größen 152, S, M, L und XL und in den fünf coolen Faarben schwarz, grün, orange, dunkelblau und grau-melé. (T-Shirt in Schwarz, Gr. 152 ausverkauft)

öS 199,-
SFr 30,-

Uns so einfach geht die Bestellung:

Für Österreich

Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt öS 199,– (öS 240,- für Nicht-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo-Konto PSK 93014515 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von öS 40,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

Für Schweiz

Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt SFr 25,- (SFr 30,- für Nicht-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo PC-Konto 40-25535-6 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von SFr 4,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

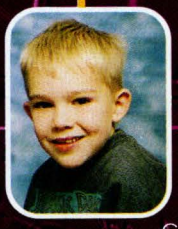
ACHTUNG: Vergiß nicht, auf dem Einzahlungsabschnitt die gewünschte Farbe und Größe sowie Deine Mitgliedsnummer, Deinen Namen und Deine komplette Adresse anzugeben.

PINW

THOMAS PUGL
St. Leonhard/A

HARALD REZAC
Schwanenstadt/A

Name: Jan Thöndl
Wohnort: Wien/A
Alter: 12
Hobbies: Fahrrad fahren, Fußball und N64 spielen, Club Nintendo Magazin lesen.
Lieblingsspiele: Mario Kart 64, Super Mario 64, DKC 3, Donald in Maui Mallard und Intern. Superstar Soccer.
Rekorde: Super Street Fighter 2, Power Rangers, Donald in Miaui Mallard, DKC 3 (103%), Mario Kart 64 und Super Mario 64 (120 Sterne) beendet. (Ausgezeichnete Leistung!)
Größter Wunsch: Ein Poster von Lylat Wars und Top Gear Rally zu besitzen.



Name: Lukas Strobl
Wohnort: Ulrichskirchen/A
Alter: 8
Hobbies: SNES, Game Boy spielen, Judo, Lesen.
Lieblingsspiele: DKC 1, Yoshi's Island, Super Mario Kart.
Rekorde: Super Mario World fast beendet, Super Mario Land, Kirbys Dream Land, Golf beendet.
Größter Wunsch: ein N64 zu besitzen, im Club Magazin abgebildet zu sein und selber Spiele für Nintendo zu erfinden. (Na ja, wer weiß...)

Name: Bernahrd Rieger
Wohnort: Kleinschäding/A
Alter: 12
Hobbies: SNES, Game Boy spielen, Schwimmen, Ski fahren, Nintendo Magazin lesen.
Lieblingsspiele: Yoshi's Island, DKC 2 & 3, Street Fighter 2, Power Rangers, Secret Of Evermore, Asterix & Obelix.
Rekorde: DKC 2 (102%) und 3 (103%), Secret Of Evermore, Street Fighter 2, Power Rangers, Zombies, Asterix & Obelix, Die Schlümpfe, Darkwing Duck, Metroid 2 und Yoshi's Island beendet.
Größter Wunsch: Eine SNES-Kassette „Raumschiff Enterprise" und ein N64 zu besitzen, im Club Magazin abgebildet zu sein. (Dieser Wunsch sei Dir gewährt.)

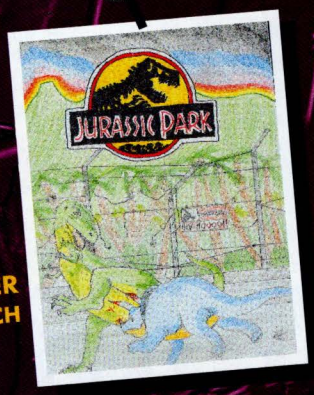
MARIO KREIDL
Innsbruck/A

Name: Dominik Bachler
Wohnort: Gunskirchen/A
Alter: 12
Hobbies: Fußball, SNES, Game Boy, N64.
Lieblingsspiele: Super Mario 64, Mario Kart 64, Wave Race und Donkey Kong Country 3.
Rekorde: Super Mario 64 mit 120 Sternen und DKC 3 mit 103% beendet. (Brav, brav...)

THOMAS RAAB

Habt Ihr schon immer davon geträumt, Euer Bild auf der Pinwand zu sehen? Dann macht mit und schickt uns Eure Zeichnungen und Spielerprofile.

AND

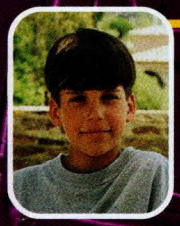


DANIEL HERGER
Saas Fee/CH

JANICK SCHNIDER
Kirchdorf/CH

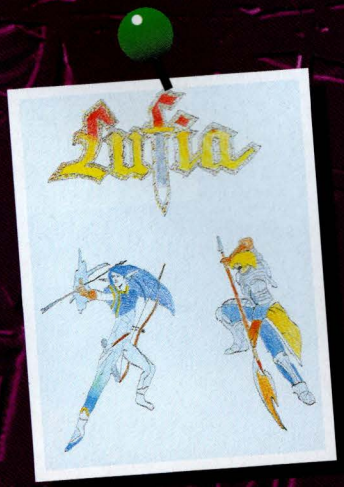
Name: Bassil Yousif
Wohnort: CH
Alter: 12
Hobbies: N64, Basketball, Fußball, SNES, Fahrrad fahren, Club Nintendo Magazin lesen.
Lieblingsspiele: Mario Kart 64, Super Street Fighter 2, Super Tennis, Wario.
Rekorde: Wario, Mario Kart 64, Super Street Fighter 2, Super Mario 64 mit 120 Sternen beendet.
Größter Wunsch: ein Basketballspieler zu werden, NBA Hang Time und Wayne Gretzky's 3D Hockey zu besitzen.(Kann ja noch werden...)

Name: Nenad Milenkovic
Wohnort: Burgdorf/CH
Alter: 10
Hobbies: N64 spielen, Computer spielen, Sport, Clubmagazin lesen.
Lieblingsspiele: Super Mario 64, Killer Instinct Gold beendet, Power Rangers, Aladdin, Wave Race 64, Mario Kart 64.
Größter Wunsch: alle N64-Spiele der Welt zu besitzen und mein Bild im Clubmagazin zu sehen (Somit geschehen.)



Name: Michael Scheidegger
Wohnort: Laufen/CH
Alter: 11
Hobbies: Eishockey, SNes und Game Boy spielen, Club Nintendo Magazin lesen (Sehr brav!)
Lieblingsspiel: DKC 3, Final Fighter 3, Asterix und Obelix, Super Mario Kart, Die Schlümpfe.
Rekorde: DKC, Final Fighter 3, Asterix und Obelix, Die Schlümpfe, Tom und Jerry, Super Mario Kart beendet.

Name: Michael Marti
Wohnort: Neuchâtel/CH
Alter: 11
Hobbies: SNES, Game Boy spielen, Fahrrad fahren, Kino.
Lieblingsspiele: DKC 2, Super Mario World 2.
Rekorde: Super Mario World 2, DKC 2, Super Mario Land beendet.
Größter Wunsch: Ein Nintendo 64 und alle Spiele zu besitzen.



ROGER BUOL
Bischofszell/CH

Die Gewinner:

...aus der letzten Ausgabe:

Lylat Wars-Kassetten:
Karin Dürmüller, Aadrof/CH
Simon Foppa, Zuchwil/CH
Diana Simon, Sieghartskirchen/A
Gregor Wakounig, Ferlach/A

GoldenEye-Kassetten:
Jens Bettschart, Schindellegi/CH
Peter Gamper, Oberriet/CH
Peter Weitgasser, Saalfelden/A
Andreas Jesenko, Innsbruck/A

Chart-Tip:
Michel Scognamiglio, Montreux/CH
Mirco Scruzzi, Olten/CH
Daniel Eicher, Thun/CH
Pablo Castella, Posieux/CH
Daniel Herger, Saas-Fee/CH
Grancesco Lardelli, Balerna/CH
Patrick Nagel, Arnegg/CH

Thomas Zwittnig, Ledenitzen/A
Mario Schmitt, Feldkirch/A
Jürgen Steinmötzer, Zöbing/A

swatch soul city vienna '97

Das coolste Ereignis des Jahres!

Habt Ihr Silvester schon was vor? Nein? Vielleicht haben wir da etwas Passendes für Euch. Am 30. und 31. Dezember steigt im Wiener Prater die größte Snowboard-Party der Welt. Unzählige Stars aus der ganzen Welt werden da sein - hoffentlich auch Ihr.

Die Organisatoren dieses Events scheuen wirklich weder Kosten noch Mühen, um ein unerreichbares Spektakel zu entfachen. 60.000 Zuschauer sollen dabei sein, wenn die besten Faher der aktuellen Weltrangliste gegeneinander in den Bewerben Freestyle (Jump) und Duel antreten, um ein Preisgeld von über einer Million Schilling einzuheimsen. Damit auch niemand den Rutsch ins Neue Jahr verpaßt, wird das Riesenrad in die größte Swatch Access verwandelt, die es je gegeben hat. Diese wird Shaun Palmer gewidmet, der bereits mit 15 Jahren Snowboardweltmeister war. Das ist aber noch nicht genug an Gigantomanie.

Rauf auf die Boards!

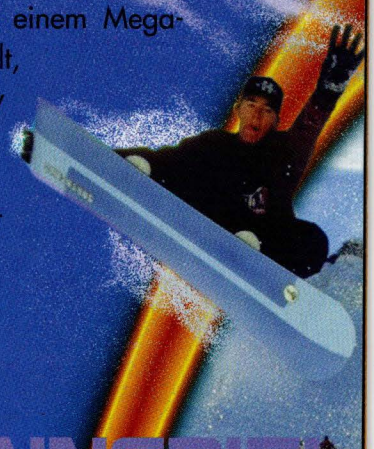
Im Wiener Prater wird die größte Incity Snowboardbühne der Welt aufgebaut. Mit einer Höhe von 27 Metern und einer Länge von 80 Metern wird diese Piste sicher Maßstäbe setzen. Erstmals wird den Fans hier eine Kombination aus Parallelslalom und Freestyle geboten. Das verspricht natürlich eine Menge Topfahrer

Die letzten Detail werden besprochen.

aus beiden Stilrichtungen. Mit dem österreichischen Doppelweltmeister von 1995, Martin Freinademetz, wird genauso gerechnet wie mit Weltmeister Fabien Rohrer aus der Schweiz, der letzte Saison in den Freestyle-Olymp aufgestiegen ist. Fahrer aus Österreich, der Schweiz, Frankreich, Skandinavien, Amerika und anderen Ländern werden die Stimmung zum Kochen bringen. Wenn sich die Crème de la Crème der Snowboarder packende Duelle um das sensationelle Preisgeld liefert, ist eine erstklassige Show zu erwarten.

Party des Jahrhunderts

Passenderweise findet im Anschluß an die Bewerbe eine Riesenparty statt. Klar, daß auch hier alles ein wenig überdimensional aufgezogen wird. Ein absoluter Megastar, dessen Name noch geheim gehalten wird und einige österreichische Bands heizen den Besuchern mit Hip Hop, Rap, House & Techno bis Mitternacht so richtig ein. Wem da kalt wird, der ist selber schuld. Konzertbühne, Riesenvideowalls, Catering- & Eventzelte und ein Snowboardindustriedorf schaffen den passenden Rahmen, auch für Fashion Shows sowie Ski- und Stuntshows. Damit auch wirklich nichts schief geht, unterstützt auch die Stadt Wien das muntere Treiben im Prater. In Verbindung mit dem traditionellen Silvesterpfad soll "Swatch Soul City 97" zum Treffpunkt Kids werden. Die Verbindung aus Wettbewerben, Livemusik und Partystimmung wird für ein unvergeßliches Erlebnis sorgen. So habt Ihr Silvester sicher noch nie gefeiert.
Wenn Ihr 1998 mit einem Megaevent beginnen wollt, laßt Euch diese Party nicht entgehen.
Besser kann man das Neue Jahr gar nicht einläuten.



Soul City - The Official Compilation

Die CD zum Event, abgestimmt auf das Musikinteresse der Boarder-Szene. Top-Titel aus Hard'n Heavy, Alternative Rock, Metal & Hard Hip Hop bzw. Rap erscheint rechtzeitig noch vor Silvester mit klingenden Namen wie Faith No More, The Prodigy, Skunk Anansie, H-Blockx, Garbage, Beastie Boys, Foo Fighters, Trapped Instinct, Paradise Now!, Wu-Tang Clan, Puff Daddy, u.v.m.

Achtung:
In unserer nächsten Ausgabe gibt es die Chance, diese heiße CD auch zu gewinnen!

GEWINNSPIEL

Achtung, wir verlosen zwei VIP-Karten für beide Veranstaltungstage! Der Einsendeschluß ist allerdings schon der 15. 12. 1997. Schnellentschlossene sollten diese Frage beantworten: **Welche Maße hat die größte Incity Snowboardbühne der Welt?**

Vor- und Zuname:

Straße:

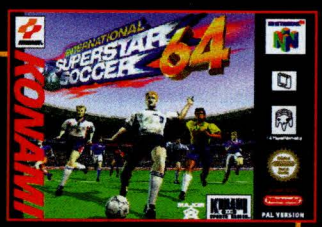
PLZ, Ort:

Geb.-Datum: Tel.:

Trick

Pilotwings 64 (N64)

Um im Level **"Holiday Island"** die Tageszeit ändern zu können, müßt Ihr Euch mit dem Rocket Belt zur Burg begeben und dort in eine kleine Höhle fliegen. Folgt der Höhle bis zu einem Gitter. Kurzfristig könnt Ihr Euer Fahrzeug nicht steuern, in diesem Moment wird aus Tag Nacht und Ihr könnt die Insel bei Mondschein erkunden.



International Superstar Soccer 64 (N64)

Der folgende Cheat ermöglicht Euch, mit sechs neuen Mannschaften zu spielen. Gebt folgende Kombination ein: **Hoch, L, hoch, L, runter, L, runter, L, links, R, rechts, R, links, R, rechts, R, B, A.** Haltet nun den Z-Knopf und drückt START. Nun stehen Euch sechs All Star-Teams zur Verfügung.

Wave Race 64 (N64)

Wollt Ihr Eurem Lieblingsfahrer ein neues Outfit verpassen? Zu diesem Zweck müßt Ihr in der Fahrerauswahl den Analogstick nach **oben** drücken und halten, während Ihr mit **A** bestätigt. Nun kann Euer Fahrer im nagelneuen Dress losdüsen.

Einen weiteren Tip haben wir für den Fall, daß Ihr von Eurem Jet-Ski herunterfällt. Ihr müßt dabei sofort den **B-Knopf** betätigen, dann steigt Euer Fahrer augenblicklich wieder auf. Voraussetzung dafür ist allerdings, daß der Pilot noch den Griff des Skis festgehalten hat.

-Box

Yoshi's Island (SNES)

Hier ein Tip, damit Ihr in Bowsers Schloß **100 Punkte** sammeln könnt. Blumen und Münzen findet Ihr relativ leicht. Damit Ihr auch genug Sterne sammeln könnt, gibt es einen kleinen Trick. Während des Endkampfes mit Bowser müßt Ihr ständig **Eier** gerade nach **oben** schießen. Vereinzelt fallen dann Sterne herunter, mit denen Ihr Euer Punktekonto komplettieren könnt.

Terranigma (SNES)

Ein gut verstecktes Mini-Spiel gibt es bei Terranigma zu entdecken. Geht von Loire aus **rechts** nach **oben,** Richtung **Norfesta Wald.** Auf dem Weg dahin befindet sich eine Brücke. Vor dieser Brücke befindet sich ein kleines Wäldchen, den Ihr betreten könnt. Geht von einem Haus das sich dort befindet Richtung **Norden,** dann kommt Ihr an einen Ort, wo Hühnerrennen abgehalten werden. Setzt auf das richtige Huhn, dann könnt Ihr Euren Kontostand gehörig aufbessern.

Hexen 64 (N64)

Auch für Hexen gibt es ein geheimes Cheatmenü. Um es zu erhalten, betätigt Ihr während des Spiels die Pause. Dann drückt Ihr **C oben, C unten, C links, C rechts.**

Wenn es Euch zu mühsam ist, Level für Level durchzuackern, könnt Ihr Euch auch in andere Levels **"warpen"** lassen. Geht in das Cheatmenü und drückt dort **C links, C links, C rechts, C rechts, C unten.** Solltet Ihr alles richtig machen, leuchtet der Bildschirm kurz auf.

Mit dem nächsten Code erhaltet Ihr alle Schlüssel in einem Level. Drückt **C unten, C oben, C links, C rechts** im Cheat Menü-Unterpunkt Collect. Dies müßt Ihr in jedem Level wiederholen.

Damit Ihr alle Waffen bekommt, drückt Ihr im selben Menü wie oben folgende Tasten: **C rechts, C oben, C unten, C unten.**

Trick-Box

War Gods (N64):

Der folgende Code wird Euch ein spezielles Cheat-Menü zeigen. Wenn Ihr die Worte **"Midway presents War Gods"** hört, drückt Ihr dreimal **RECHTS,** dann **B, B, A, A.** Geht danach in den Menüpunkt Optionen, dort werdet Ihr einen Punkt mit dem Namen Cheat Menü finden. Dort könnt Ihr einige Dinge einstellen:

P1 Skill: Handicap für Spieler Eins.
P2 Skill: Handicap für Spieler Zwei.
Level Select: Sucht Euch das Level aus, in dem Ihr spielen wollt.
Game Timer: Schaltet die Uhr ein und aus.
Easy Fatality: Hier könnt Ihr einstellen, daß Ihr Fatality-Moves ohne die eigentlichen Kombinationen ausführen könnt. Im Kampf stellt Ihr Euch an den Platz, von dem aus Ihr den Fatality-Move ausführt und drückt **HIGH PUNCH, LOW PUNCH, HIGH KICK** und **LOW KICK.**

Damit Ihr Euren Kämpfer nicht selber aussuchen müßt, könnt Ihr einen Zufallsgenerator einstellen. Dazu macht Ihr folgendes: im Kämpferauswahlbildschirm drückt Ihr **OBEN** und gleichzeitig den **START-Knopf.**

Ihr könnt auch als einer der Bosse antreten. Hier sind die Codes für zwei Endgegner, die Ihr im Kämpferauswahlbildschirm aktivieren könnt:

Grox: Drückt **UNTEN, RECHTS, LINKS, LINKS, OBEN, UNTEN, RECHTS, OBEN, LINKS, LINKS.**
Exor: Drückt **LINKS, UNTEN, UNTEN, RECHTS, LINKS, OBEN, LINKS, OBEN, RECHTS, UNTEN,**

Das Dschungelbuch (SNES):

Mit dem folgenden Cheat wird Moglis Reise durch den Dschungel leichter zu bestreiten. Sobald das Virgin-Logo erscheint, drückt Ihr schnell **OBEN, OBEN, OBEN, B, B, Y, Y, SELECT, OBEN, UNTEN, LINKS, RECHTS, B, OBEN** und **Y.** Habt Ihr alles richtig gemacht, ertönt ein akustisches Signal. Geht nun in das Optionsmenü und Ihr könnt die Level einzeln anwählen.

Deine Tips und Tricks erreichen uns unter:

ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83
A-5027 Salzburg

SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel

IMPRESSUM

Das NINTENDO Club Magazin erscheint in der Zielgruppen-Zeitungsverlags GesmbH

Medieninhaber/ Herausgeber:
Österreich-Ausgabe:
Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H.,
Magazinstraße 4,
A-5027 Salzburg
Schweiz-Ausgabe:
Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

Präsident: Super Mario

Gestaltung, Produktion, Anzeigen:
TREND COMPANY
Event- u. Werbeagentur,
Zamenhofstraße 9,
A-4020 Linz

Druck: NÖ-Pressehaus, A-3100 St. Pölten

Litho: Idee Repro GesmbH, A-4020 Linz

NINTENDO ist das eingetragene Markenzeichen der **NINTENDO Co. Ltd.** und der Name „Club Nintendo" wird mit Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** verwendet. Es dürfen keine redaktionellen Berichte oder Fotos aus dem Magazin ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** anderweitig veröffentlicht oder kopiert werden. Alle Spieltitel u. -figuren in diesem Magazin sind eingetragene Marken und Copyrights der **NINTENDO Co. Ltd.** Zusätzlich sind die eingetragenen Markenzeichen ®,© und ™ für Spiele und Figuren im Besitz jener Firmen, welche diese Produkte vermarkten und lizenzieren.

© 1995 NINTENDO Co. Ltd. All rights reserved.

Club-Büro Österreich:
Postfach 83, A-5027 Salzburg
Hotline Österreich:
0662/889 21-600

Club-Büro Schweiz:
Auf dem Wolf 30,
CH-4028 Basel
Hotline Schweiz:
061/319 98 36

MEGA-GEWINNKUPON

So einfach geht's: Kreuze an, was Du gewinnen willst und beantworte die Frage zum jeweiligen Gewinnspiel (ein kleiner Tip: Lies Dir einfach die betreffenden Seiten genau durch!). Du kannst natürlich auch an allen Gewinnspielen teilnehmen!

„Diddy Kong Racing" - Gewinnspiel:

Gewinne eine von 4 „Diddy Kong Racing"-Kassetten!
Gewinnfrage: **Welche zwei Fahrer sind die Helden eigener N64 Spiele?**

Antwort: _____

„GoldenEye 007" - Gewinnspiel:

Gewinne eine von 4 färbigen „Bomberman 64"-Kassetten!
Gewinnfrage: **Wie viele Kampfarenen stehen Euch zur Verfügung?**

Antwort: _____

„Chart" - Tip:

Welche Spiele werden in der nächsten Ausgabe auf den ersten Plätzen der N64-, SNES- und Game Boy-Charts sein? Als Preis winkt Euch eine Überraschung!

Mein Tip:

1. Platz N64: _____

1. Platz SNES: _____

1. Platz Game Boy: _____

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Land: _____ Telefon: _____

Club-Mitglieds Nr.: _____

Die Gewinne können nicht in bar eingelöst werden. Mitarbeiter der betreuenden Firmen dürfen am Gewinnspiel nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Einsendeschluß ist der 31. Dezember 1997!

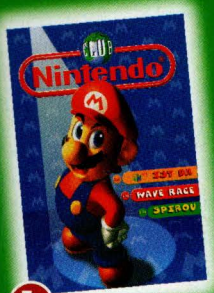
Gewinnkupon einsenden an:
ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83, A-5027 Salzburg
SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30,
CH-4028 Basel

CLUB Nintendo®

Nur der offizielle Nintendo Club bietet Dir die megastarken Vorteile, die Du Dir nicht entgehen lassen darfst:

Bring Deine Freunde zum Club!

Dein Freund ist auch Nintendo-Fan? Dein Freund möchte auch Club-Mitglied werden? Dann sei schlau und wirb' ihn doch einfach! Dein Freund erhält alle superstarken Club-Vorteile, und Du kannst Dir eine tolle Extra-Prämie aussuchen: entweder das „Super Mario 64 Quizbuch" oder den neuen Lylat Wars Soundtrack! Füllt einfach den Mitglieds-Kupon aus und seid dabei!



1. Das Club Nintendo-Magazin

6x im Jahr die superstarke offizielle Nintendo Club Zeitung zum Vorteilspreis!

2. Die Nintendo Club-Karte

Kein Club ohne Mitgliedsausweis - auch beim Club Nintendo erhältst Du Deine eigene, persönliche Clubkarte mit Deinem Namen und Deiner Mitgliedsnummer. Mit dieser Karte kannst Du Dich als Clubmitglied ausweisen. Sämtliche Vorteile als Clubmitglied werden im Clubmagazin veröffentlicht.

3. Der limitierte Mario-Pin

Einsteiger bekommen den farbigen Pin, im zweiten Jahr Deiner Mitgliedschaft erhältst Du den silbernen Pin, und bist Du auch im folgenden dritten Jahr dabei gibt's den Mario-Pin in Gold!!!

Ab die Post!

Also, worauf wartest Du noch? Kupon ausfüllen, unterschreiben, ausschneiden und in einem Briefumschlag an folgende Adresse schicken:

In Österreich:
Nintendo Club Büro
Postfach 83, A-5027 Salzburg

In der Schweiz:
Nintendo Club Büro
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

KUPON

JA, ich möchte Mitglied im Club Nintendo werden!
Mein Mitgliedsbeitrag beträgt ÖS 150,- / SFr 16,- (inkl. MwSt.) pro Jahr. Dafür erhalte ich 6 Ausgaben des Club Nintendo-Magazins, die offizielle Club-Karte und den limitierten Mario-Pin.

GARANTIE FÜR ÖSTERREICH:
Meine Mitgliedschaft läuft nach einem Jahr automatisch aus. Eine Verlängerung der Mitgliedschaft muß ausdrücklich und schriftlich bestellt werden.

GARANTIE FÜR DIE SCHWEIZ:
Meine Mitgliedschaft läuft nach einem Jahr automatisch aus. Die Mitgliedschaft verlängert sich, wenn Du mit dem Zahlschein, der Deinem letztem Heft beiliegt, den Mitgliedsbeitrag überweist!

FAMILIENNAME:

VORNAME:

STRASSE:

PLZ/ORT: **LAND:**

TEL. NR.: **GEBURTSDATUM:**

UNTERSCHRIFT:
(bei Minderjährigen gilt nur die Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

ICH WURDE GEWORBEN VON:

FAMILIENNAME:

VORNAME:

STRASSE:

PLZ/ORT: **LAND:**

MITGLIEDSNUMMER:

WUNSCH-PRÄMIE:

- Super Mario 64 Quizbuch
- Lylat Wars Soundtrack